

Univerzita Karlova v Praze
Matematicko-fyzikální fakulta

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY
DIPLOMOVÉ PRÁCE

Název práce: Framework for Roguelike Video Games Development

Jazyk práce: angličtina

Jméno studenta/studentky: Bc. Erdi Izgi

Studijní program: Informatika

Studijní obor: Počítačová grafika a vývoj počítačových her

Vedoucí práce: Mgr. Jakub Gemrot, Ph.D.

Oponent/opONENTI: Mgr. Martin Modrák, Ph.D.

Členové komise: Prof. RNDr. Jaroslav Pokorný, CSc.
doc. Ing. Jaroslav Křivánek, Ph.D.
RNDr. Petr Božovský, CSc.

Datum obhajoby: 29. ledna 2018

Průběh obhajoby: Diplomant v dobře strukturované prezentaci ukázal výsledky své práce. Pro omluvenou nepřítomnost oponenta M. Modráka, přečetl jeho posudek člen komise doc. Křivánek. Po následné diskusi se komise rozhodla ohodnotit diplomovou práci známkou „výborně“.

Výsledek obhajoby: výborně velmi dobře dobře neprospěl/a

Předseda nebo místopředseda komise: Prof. RNDr. Jaroslav Pokorný, CSc.

Pokyny pro předsedy nebo místopředsedy komisí:

Práce v elektronické podobě musí být studentem vložena do SIS. Formulář vyplňte ve všech bodech v elektronické podobě. V bodě Členové komise se uvedou všichni členové komise a za jejich jména se uvede „(přítomen)“ nebo „(nepřítomen)“. Předseda nebo místopředseda komise je jejím členem. V bodě Průběh obhajoby by měly být uvedeny alespoň čtyři věty vystihující průběh obhajoby. Po vyplnění formuláře ho vytiskněte, dole formulář ještě vlastnoručně podepište a přiložte k zápisu o státní závěrečné zkoušce. Současně vložte formulář v elektronické podobě (bez vlastnoručního podpisu) do SIS.