

Posudek oponentky na diplomovou práci:

DIDAKTICKÉ VYUŽITÍ POČÍTAČOVÝCH HER VE VÝUCE

Autor: Jan Balažík

Studijní obor: Učitelství VVP pro ZŠ a SŠ

Forma studia: prezenční

Jan Balažík se ve své diplomové práci zabývá zajímavým tématem v edukaci – počítačovými hrami a jejich didaktickým využitím ve výuce včetně vlastní tvůrčí práce.

V teoretické části práce student charakterizuje hru respektive počítačovou hru, kterou dále klasifikuje na základě několika zdrojů a jeho vlastních zkušeností. Typologie her je doplněna příklady her. Diplomant se dále věnuje vhodnosti využití počítačové hry ve výuce a jejím vlivu na žáky.

Praktická část, která je těžištěm práce, tvoří návrh, realizace a testování vlastní didakticky využitelné počítačové hry, kterou student nazval SDF – svět dobrodružství a fantazie. Pro tuto hru vytvořil diplomant několik programů a www rozhraní, při čemž programy jsou součástí diplomové práce i dostupné na webu. Diplomant na příkladu své hry SDF poukazuje na možnosti využití počítačové hry k podpoře výuky a na rozvoj žáků v různých předmětech a tématech.

Připomínky:

1. *Je škoda, že u příkladu počítačových her nejsou uvedeny webové adresy, kde je např. možné si stáhnout uvedené hry v demo verzi apod.*
2. *Také chybí příklady tištěných časopisů a e-zinů, webových portálů zabývajících se touto problematikou (viz seznam informačních zdrojů diplomové práce).*

Otázky pro obhajobu:

1. *Jakými znaky byste charakterizoval hry, které nejsou vhodné pro použití ve škole např. diskriminující minority apod. Uveďte konkrétní negativní příklady her.*
2. *Jaké konkrétní počítačové hry byste doporučil dětem 6.–7. třídy resp. jejich rodičům; specifikujte hry pro dívky, pro chlapce a pro obě skupiny včetně webových zdrojů.*
3. *Jakou byste doporučil rodičům literaturu k této problematice?*

Diplomová práce má rozsah 95 stran a je členěna do sedmi logicky uspořádaných kapitol. Součástí práce jsou i programy a www rozhraní. Seznam informačních zdrojů čítá jen 19 položek. Diplomová práce je zpracována kvalitně a splňuje po formální stránce (obsahuje jen drobné překlepy) všechny náležitosti. Výsledkem diplomové práce je nejen návrh, ale i realizace počítačové hry, což přesahuje běžný rámec diplomové práce.

Závěr:

Diplomová práce *Didaktické využití počítačových her ve výuce* Jana Balažíka splňuje všechny požadavky, které mu byly vypsány diplomním úkolem. Práci doporučuji k obhajobě.

Návrh klasifikace: **výborně**

V Praze 15.5.2007

Ing. Irena Fialová, CSc.

Katedra informačních technologií a technické výchovy