

Simona Ondrčková

**Univerzita Karlova**  
**Matematicko-fyzikální fakulta**

**ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY**  
**BAKALÁŘSKÉ PRÁCE**

**Název práce:** Destroy The Castle: 3D hra inspirovaná hrou Magic Carpet

**Jazyk práce:** čeština

**Jméno studenta/studentky:** Simona Ondrčková

**Studijní program:** Informatika

**Studijní obor:** Programování a softwarové systémy

**Vedoucí práce:** Mgr. Pavel Ježek, Ph.D.

**Oponent/opONENTI:** RNDr. Jan Kofroň, Ph.D.

**Členové komise:** Doc. Ing. Petr Tůma, Dr.  
RNDr. David Bednárek, Ph.D.  
Mgr. Vladan Majerech, Dr.

**Datum obhajoby:** 20. 6. 2017

**Průběh obhajoby:**

Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho práce formou posteru, u kterého komise s kandidátem diskutovala obsah práce a vznesené připomínky (způsob testování resp. vývoje). Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

**Výsledek obhajoby:**  výborně  velmi dobře  dobře  neprospěl/a

**Předseda nebo místopředseda komise: Doc. Ing. Petr Tůma, Dr.**

---

Pokyny pro předsedy nebo místopředsedy komisí:

Práce v elektronické podobě musí být studentem vložena do SIS. Formulář vyplňte ve všech bodech v elektronické podobě. V bodě Členové komise se uvedou všichni členové komise a za jejich jména se uvede „(přítomen)“ nebo „(nepřítomen)“. Předseda nebo místopředseda komise je jejím členem. V bodě Průběh obhajoby by měly být uvedeny alespoň čtyři věty vystihující průběh obhajoby. Po vyplnění formuláře ho vytiskněte, dole formulář ještě vlastnoručně podepište a přiložte k zápisu o státní závěrečné zkoušce. Současně vložte formulář v elektronické podobě (bez vlastnoručního podpisu) do SIS.