

Súťaže v tvorbe umelej inteligencie sú jednou z obľúbených foriem programátorských súťaží. Futbal, ako najpopulárnejšia športová hra, predstavuje zaujímavú výzvu pre tvorbu umelej inteligencie. Preto sme sa rozhodli vytvoriť prostredie pre súťaženie v tvorbe umelej inteligencie pre zjednodušený futbal. Prostredie pozostáva z webovej aplikácie, simulačného servera, aplikácií pre lokálne simulovanie zápasov a vzorových umelých inteligencií založených na konečných automatoch. Aplikácia obsahujúca kód umelej inteligencie beží u užívateľa a komunikuje so simulačným serverom. Užívateľ si môže túto aplikáciu naprogramovať sám v ľubovoľnom programovacom jazyku, alebo môže použiť pripravené projekty, v ktorých už je komunikácia so serverom zabezpečená. Aplikácie pre lokálne simulovanie sú vhodné pre rýchle testovanie umelých inteligencií počas ich vývoja a pre tvorbu umelých inteligencií založených na strojovom učení.