

Úlohy stochastického programování (dvoustupňové i vícestupňové) lze formulovat několika různými způsoby, které lépe či hůře využívají dostupnou informaci o budoucí realizaci náhodných parametrů. Provnáním optimálních hodnot účelové funkce, které dostaneme při řešení rozdílně formulované úlohy při téže dostupné informaci, zjistíme, jaká je hodnota jedné z těchto formulací oproti druhé (např. VSS). Úroveň zmíněné dostupné informace lze měnit částečným, resp. úplným uvolněním předpokladu neanticipativnosti, podle kterého nesmí současná rozhodnutí záviset na budoucích (neznámých) realizacích náhodných parametrů. Porovnání optimálních hodnot účelových funkcí, získaných řešením dané úlohy při nižší a vyšší úrovni dostupné informace, vede na (očekávanou) hodnotu částečné, resp. úplné informace.

V této práci uvádíme definice různých typů hodnoty informace a příbuzných hodnot souvisejících s formulací úlohy a odvození jejich vlastností (nezápornost, meze). V závěru provádíme jejich souhrnnou klasifikaci.