

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Název práce: Pokročilý zvukový systém pro počítačové hry
Jazyk práce: čeština

Student: Patrik Pasterčík
Fakulta: Matematicko-fyzikální fakulta
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Programování
Obor práce: Programování

Vedoucí / školitel: Mgr. Ježek Pavel, Ph.D.
Oponent(i): Mgr. Matěna Vladimír

Předseda komise: doc. Ing. Petr Tůma, Dr.
Členové komise:

Datum obhajoby: 16.06.2016
Průběh obhajoby: Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho práce formou posteru, u kterého komise s kandidátem diskutovala obsah práce a vznesené připomínky (motivace zadání, jazyk dokumentace, volba audio výstupu, kvalitní dokumentace). Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

Výsledek obhajoby: Výborně

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.