

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJUBY

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Název práce: Umělý hráč pro karetní hru Hearthstone
Jazyk práce: slovenština

Student: Ľubomír Ohman
Fakulta: Matematicko-fyzikální fakulta
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Obecná informatika
Obor práce: Obecná informatika

Vedoucí / školitel: Mgr. Gemrot Jakub
Oponent(i): RNDr. Mráz František, CSc.

Předseda komise: doc. Ing. Petr Tůma, Dr.
Členové komise:

Datum obhajoby: 16.06.2016
Průběh obhajoby: Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho práce formou posteru, u kterého komise s kandidátem diskutovala obsah práce a vznesené připomínky (srovnání s podobnými typy her). Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

Výsledek obhajoby: Výborně

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.