

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Název práce: WPF Style GUI Library for MonoGame Framework
Jazyk práce: angličtina

Student: Vítězslav Imrýšek
Fakulta: Matematicko-fyzikální fakulta
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Obecná informatika
Obor práce: Obecná informatika

Vedoucí / školitel: Mgr. Ježek Pavel, Ph.D.
Oponent(i): Mgr. Gemrot Jakub

Předseda komise: doc. Ing. Petr Tůma, Dr.
Členové komise: RNDr. Jan Kofroň, Ph.D.
Mgr. Vladan Majerech, Dr.

Datum obhajoby: 02.02.2016
Průběh obhajoby: Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho práce formou posteru, u kterého komise s kandidátem diskutovala obsah práce a vznesené připomínky (volba WPF API, dostupnost implementace, celkově velký rozsah práce). Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

Výsledek obhajoby: Výborně

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.