Používání síťové komunikace v aplikacích zvyšuje jejich komplexitu a může vést ke vzniku nových bezpečnostních chyb. Existující nástroje nepokrývají dostatečně potřeby testování těchto aplikací. Cílem této práce je vytvořit nový nástroj, který usnadní testování síťových aplikací. Hlavní důraz je kladen na celkovou rozšiřitelnost řešení, zejména o nové protokoly. Výsledný nástroj je schopen operovat v režimech klient, server a proxy podporovaných síťových protokolů a jejich komunikaci ovládat ručně, nebo skriptem. Podporu pro další síťové protokoly lze přidávat pomocí zásuvných modulů. Součástí nástroje je knihovna pro implementaci aplikačních protokolů nad TCP a UDP, s jejíž pomocí byly vytvořeny zásuvné moduly pro HTTP a WebSocket.