

Abstrakt

Východiska: Hazardní hry jsou neustále se rozvíjející oblastí patologického chování, které navíc díky technologickému pokroku nabývají dalších podob. Nejen v souvislosti s moderními technologiemi se objevují mladí lidé provozující hazard, kteří mohou představovat latentní riziko napříč celou společností.

Cíl: Hlavním cílem studie je vysledovat pomocí kvalitativních výzkumných metod motivaci mladých hráčů k účasti na hazardní hře. Přidruženým cílem je zjistit primární impulz k první hazardní hře, subjektivně pocíťované zisky a ztráty ze hry, vývoj hazardního hraní a srovnání motivů mladých mužů s různou mírou problému s hazardní hrou.

Metody: Respondenti byli vybíráni pomocí metody sněhové koule. Následně s nimi byly provedeny polostrukturované rozhovory. Dále byl všem participantům předložen záznamový arch zachycující sociodemografické odlišnosti a dotazník SOGS pro zjištění míry problému s hazardní hrou.

Výzkumný soubor: Výzkumný soubor tvoří celkem 10 respondentů mužského pohlaví ve věku od 18 do 26 let. Věkový průměr činí 23,1 let (nejmladší 18, nejstarší 26 let). Převažují středoškolsky vzdělaní participanté, přičemž polovina z dotazovaných v současné době studuje a menší polovina je zaměstnaná. Jeden z respondentů je nezaměstnaný. Nejčastěji hranou hazardní hrou se mezi respondenty ukazují sázky na sportovní výsledky.

Výsledky: Motivy k hazardnímu hraní lze rozdělit na sociální, materiální a psychologické, přičemž motivy sociálního charakteru se ukazují jako nejvlivnější. Sociální motivy jsou zároveň nejčastějším motivem k první hazardní hře. Druhou příčku důležitých stimulů k hazardnímu hraní zaujímají ekonomické či materiální motivy.

Klíčová slova: hazard, motivace, dospívající, mladí dospělí, patologické hráčství, kvalitativní výzkum