

Uživatelské preference jsou jedním z nově zkoumaných aspektů v informatice, např. v doméně sémantického webu. Tato práce má za cíl pokrýt problematiku preferencí, jejich modelování, různé aspekty jejich generování a vyhodnocování. Jedna z částí se zabývá oblastí skupinového rozhodování a nalezení výsledku vyhovující celé skupině uživatelů. Další část navazuje na článek Ronalda Fagina, Amnona Lotema, Moni Naora o top-k algoritmu. Je zde prezentován nezávislý systém pro top-k algoritmus, testuje různé implementace tohoto algoritmu a probírá mnoho dalších aspektů, které ovlivňují jeho rychlost tak i počet prozkoumaných záznamů.