

## ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

### DIPLOMOVÁ PRÁCE

<b>Název práce:</b>	Sociální aspekty hraní na sociálních sítích
<b>Jazyk práce:</b>	čeština
<b>Student:</b>	Petra Frühaufová
<b>Fakulta:</b>	Filozofická fakulta
<b>Studijní program:</b>	Informační studia a knihovnictví
<b>Studijní obor:</b>	Studia nových médií
<b>Obor práce:</b>	Studia nových médií
<b>Vedoucí / školitel:</b>	Mgr. Šisler Vít, Ph.D.
<b>Oponent(i):</b>	Mgr. Buchtová Michaela
<b>Předseda komise:</b>	doc. PhDr. Rudolf Vlasák
<b>Členové komise:</b>	Mgr. Josef Šlerka Mgr. Dita Malečková Mgr. Vít Šisler, Ph.D.
<b>Datum obhajoby:</b>	17.09.2014
<b>Průběh obhajoby:</b>	<p>Diplomantka představila téma, motivace a výsledky své práce. Již ve svém bakalářském studiu se věnovala hrám jako sociálně patologickému jevu a jeho dopadu na děti. V magisterském studiu pokračovala ve vytyčené linii a zkoumala, jestli a jak hraní počítačových her skutečně ovlivňuje celek života hráčů.</p> <p>Praktický výzkum se zaměřil na společenské aspekty hraní na sociálních sítích v rámci České republiky. Metodou bylo především dotazníkové šetření. Z osmi hypotéz se potvrdily dvě: ke hraní vede potřeba odreagování a naopak odmítání hraní je vedeno obavou ze ztráty času.</p> <p>Byl přečten oponentský posudek (návrh hodnocení: velmi dobře) a vedoucí práce také shrnul své hodnocení – podle něj chybí kvalitní pilotní studie a problémy jsou i ve vzorku respondentů (pouze 20% hráčů na sociálních sítích), ale celkově hodnotil práci také velmi dobře.</p> <p>Diplomantka se vyjádřila k námitkám.</p> <p>Komise se shodla na hodnocení velmi dobře.</p>
<b>Výsledek obhajoby:</b>	Velmi dobře

---

doc. PhDr. Rudolf Vlasák