

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Autor práce Jan Klůj
Název práce Alhambra
Rok odevzdání 2015
Studijní program Informatika **Studijní obor** Obecná informatika

Autor posudku František Mráz **Role** Oponent
Pracoviště KSVI MFF UK

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Veľmi pekne spracovaná téma implementácie hry a genetického algoritmu na optimalizáciu počítačového hráča. Práca je po všetkých stránkach dotiahnutá do ukázkového finálneho stavu. Interaktívna aplikácia je doplnená o projekt, ktorý genetickým algoritmom hľadá nastavenie váh pre pravidlá počítačového hráča. Autor vykonal obrovské množstvo výpočtov (milióny zohraných partií, desiatky hodín výpočtov paralelne na desiatkach počítačoch), aby našiel nastavenia pre hráčov hrajúcich v hrách líšiacich sa počtom hráčov.				

Textová část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Textová část je napísaná veľmi čitateľne, bez gramatických chýb. Celá implementácia a predovšetkým hľadanie nastavenia pre počítačového hráča sú výborne popísané so zdôvodnením všetkých krokov a s vhodnou mierou detailov.				

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<p>Komentář Priložená aplikácia je stabilná a funguje tak, jako autor popisuje. Samotná implementácia je na vysokej úrovni a je zavřená generovaním inštalačného programu (pre Windows). Implementácia je doplnená o Unit testy, ktoré sa dajú využiť pri prípadnom pokračovaní vo vývoji počítačových hráčov danej hry. Samotná hra je dvojjazyčná vďaka oddeleným textovým zdrojom. Našiel som jedinou drobnosť, keď sa karta z odkladacej plochy nedá umiestniť do mapy, tak sa nevracia na svoje pôvodné miesto na odkladacej ploche, ale vždy na novú pozíciu. To však nevedí funkčnosti aplikácie.</p>				

Celkové hodnocení Výborně
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 8. června 2015

Podpis