

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Autor práce Filip Ressler
Název práce Wildmen: strategická hra v terraformovatelném světě.
Rok odevzdání 2014
Studijní program Informatika **Studijní obor** Programování

Autor posudku Cyril Brom **Role** Oponent
Pracoviště KSVI, MFF UK

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář				

Textová část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Komentář Práce je psána celkem pěknou AJ, občas ale chybí členy a zaznamenal jsem několik (tolerovatelně mnoho) překlepů/nedodělků, např. nedokončenou větu těsně nad půlkou str. 57 („Let us“). Apostrof je psaný špatně ('). Používání zkrácených tvarů („isn't“ ap.) ve formálním textu také není příliš ideální.

Struktura pěkná, analýza též. Pěkně rozepsané cíle práce, student se na ně navíc odkazuje během textu. Oceňuji srovnání s dalšími hrami v analýze i před závěrem.

Uživatelská dokumentace možná mohla být více psaná jako tutoriál/formou use-cases (místy tomu tak je, ale ne vždy). V programátorské dokumentaci mohl být i detailní class diagram.

Některé klíčové algoritmy, např. detekce dlaždice, nad kterou je myš (str. 29), mohly být vyjmuty do samostatné kapitoly; nyní jsou „roztroušeny“ v programátorské dokumentaci a nejsou popsány abstraktně, nýbrž stylem „metoda X zavolá metodu Y“. Trochu mi chybí datový pohled (např. parametry jednotek popsán souhrnně na jednom místě).

Citace nejsou zformátované úplně bezvadně: např. wikipedia má určitá pravidla proto, jak citovat její články. U Perlinova šumu by možná bylo vhodné citovat i původní článek?

Za minus také považuji, že v práci nejsou na jednom místě popsána pravidla vyvinuté (strategické) hry - a la manuál k deskové hře zakoupené v obchodu.

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Pěkný návrh architektury. Kód „OK až lepší“. Vadí mi ale, že v práci není popsán, jak byla hra testována (testování „horší“). Zátěžové testy ap. chybí, automatické testy zřejmě neexistují. Doporučuji, aby během obhajoby student vysvětlil, jak ví, že aplikace funguje.				

Celkové hodnocení Velmi dobře (spíše lepší)

Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 23. srpna 2014

Podpis