

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího posudek oponenta

Autor/ka: Petr Šebor
Název práce: Skeletální animace
Studijní program a obor: Informatika, Aplikovaná informatika
Rok odevzdání: 2006

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: RNDr. Josef Pelikán
Pracoviště: KSVI

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
Náročnost zadaného tématu	x			
Míra splnění zadání	x			
Struktura textové části práce		x		
Jazyková a typografická úroveň		x		
Analýza	x			
Vývojová dokumentace	x			
Uživatelská dokumentace		x		
Kvalita zpracování softwarové části	x			
Stabilita aplikace	x			

Nejvýznamnější klady:

Výsledkem je skutečný produkční kód používaný v herní firmě
Úsporné uložení animací (jeden z hlavních úkolů práce)
Kultura zdrojů a programové dokumentace

Nejzávažnější nedostatky:

Text práce by mohl obsahovat více ukázek, příkladů, obrázků

Další poznámky:

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l/ a
Návrh známky	x			

Datum:

20.6.2006 (

Podpis:

