

Příloha č. 1 – DOTAZNÍK

Číslo otázky	Otázka	ANO	NE
1.	Byl jsi rád, že jedete se třídou na školu v přírodě?		
2.	Hráli jste hry na škole v přírodě?		
3.	Bavily tě více hry v místnosti nebo venku?		
4.	Bavily tě soutěže v družstvech?		
5.	Bavily tě soutěže, kde jsi závodil sám za sebe?		
6.	Líbila se ti hra:		
6a.	Hledání pokladu		
6b.	Vybíjená		
6c.	Slepá bába		
6d.	Přetahování lana		
6e.	Překonávání překážek		
6f.	Rybář a rybičky		
6g.	Štafetové závody		
6h.	Chůze po kládě		
6ch.	Hledání „Co do lesa nepatří“		
6i.	Táborový oheň		
7.	Chtěl bys, aby se hrálo více her v přírodě?		
8.	Máš možnost hrát hry venku i jinde než se školou?		

Příloha č. 2 – ZÁSObNÍK HER

Seznam her:

Hra č. 1 – Hledání pokladu

Hra č. 2 – Vybíjená

Hra č. 3 – Slepá bába

Hra č. 4 – Přetahování lana

Hra č. 5 – Překonávání překážek

Hra č. 6 – Rybáři a rybičky

Hra č. 7 – Štafetové závody

Hra č. 8 – Chůze po kládě

Hra č. 9 – Hledání „co do lesa nepatří“

Hra č. 10 – Táborový oheň

1. HLEDÁNÍ POKLADU

Počet hráčů: neomezen.

Věková kategorie: neomezena.

Časová dotace: 90 minut.

Pomůcky: papíry s nápovědami, obálky, knížka o Červené Karkulce, koš s prádlem.

Místo: les.

Motivace: Děti motivujeme příběhem o pirátech, kteří poblíž nás ukryli svůj poklad

Organizace: Při dopolední vycházce děti piráti připraví úkoly pro nalezení pokladu. Dále pak najdou vhodný úkryt a vloží do něj poklad. Poklad může být ve formě pamlsků, drobných předmětů, atd. Po přípravě a příchodu dětí, mohou po obědě dát první nápovědu.

Pravidla: Nejprve si všechny děti rozdělíme do družstev o stejném počtu dětí. Do každé skupiny bude přidělen ještě jeden dospělý. Skupiny půjdou s časovým odstupem 5 minut.

1. úkol budou mít děti ještě v jídelně. V obálce bude na papíru napsáno: „*Byla jednou jedna holčička, která nosila červený čepeček. Když šla lesem navštívit babičku, potkal ji vlk.*“ Jedná se tedy o pohádku „Červená Karkulka“. V kuchyni naleznou děti knížku o Červené Karkulce, ve které bude další obálka s úkolem č. 2.

2. úkol: V obálce děti dostanou rozstříhaný obrázek s koupelnou a s košem se špinavým prádlem. Děti musí obrázek složit, aby pochopili, že další obálka je schována v koupelně v koši s prádlem.

3. úkol: V obálce bude pro děti připravena hádanka. Děti doplní chybějící písmeno a z toho pak složí slovo, které označuje, kde je další obálka. Použijeme tato slova: „*b-ouk, k-lotoč, -elena, n-ha, -žala,o-no, abeced-*.“ Z těchto písmen vyjde slovo rohožka. Pod rohožkou naleznou děti obálku se čtvrtým úkolem.

4. úkol: „*Když křídla dětem chybí a přece létat chtějí. Sedni na to, zvedni ruce, odraz se a zhoupni se.*“ Další obálku naleznou děti na houpačce.

5. úkol: V obálce bude trochu sena. Na papíře bude napsáno: „*Kde poklad nalezneš, teď už víš. Sena málo, hledej víc.*“

2. VYBÍJENÁ

Počet hráčů: 6 – 16 dětí.

Věková kategorie: 11 – 12 let.

Časová dotace: 30 minut.

Pomůcky: míč.

Místo: hřiště, tělocvična.

Organizace: Vymezení herního prostoru.

Pravidla: Hra začíná losováním dětí do dvou družstev. Každá skupina si stanoví kapitána. Družstvo musí nejprve provést třikrát přehození soupeřova pole (nepřerušovaná přihrávka mezi kapitánem a polem). Poté může přistoupit k vybíjení spoluhráčů. Míč je tzv. nabitý ve chvíli, kdy je míč přehozen mezi kapitánem a polem. Vybití hráči přecházejí na stranu kapitána a pomáhají mu s chytáním a vybíjením protihráčů. Pokud v poli nezbyde ani jeden nevybitý hráč, nastupuje kapitán který má tři životy.

3. SLEPÁ BÁBA

Počet hráčů: 5 – 20 dětí.

Věková kategorie: 7 – 12 let.

Časová dotace: 30 minut.

Pomůcky: šátek.

Místo: hřiště, tělocvična.

Organizace: Vymezení herního prostoru.

Pravidla: Jednomu z hráčů jsou zavázány oči. Potom jej ostatní zatočí a říkají říkanku:

„Slepá bábo, kam tě vedu? Do kouta. Co tam vidíš? Kohouta. Co v kohoutu? Klubko. Co v tom klubku? Jehlu. Co v té jehle? Niť. Tak si mě, ty slepá bábo, chyt’!“ Po odříkání říkanky děti krouží kolem slepé báby, dotýkají se jí, ale nesmí se nechat chytit. Koho slepá bába chytí, stává se slepou bábou.

4. PŘETAHOVÁNÍ LANA

Počet hráčů: sudý počet hráčů.

Věková kategorie: 11 – 12 let.

Časová dotace: 20 minut.

Pomůcky: lano.

Místo: hřiště, tělocvična.

Organizace: Před přetahováním je vhodné, aby se děti rozeřádaly. Aby se předešlo případným zraněním.

Pravidla: Děti se rozdělí na dvě stejná družstva. Každé družstvo uchopí jednu určenou stranu lana. Přetahování začíná na sjednaný signál. Vyhrává ten, kdo přetáhne soupeřovo lano za sjednanou čáru.

5. PŘEKONÁVÁNÍ PŘEKÁŽEK

Počet hráčů: 1 – 20.

Věková kategorie: neomezena.

Časová dotace: 30 minut.

Pomůcky: kužely, tunel, kruhy, trampolína, švihadlo, koš, míč, kameny.

Místo: hřiště.

Organizace: Poučení dětí o bezpečnosti na překážkách. Vytvoření překážkové dráhy z předem určených předmětů.

Pravidla: Děti si stoupnou do zástupu a plní předem vytvořenou překážkovou dráhu, skládající se z těchto prvků: *„běh mezi kužely, skákání od vyznačeného místa k cíli, podlézání tunelem, skok na trampolíně, hod míče na koš, chůze po kamenech“*.

6. RYBÁŘI A RYBIČKY

Počet hráčů: minimálně 5 dětí.

Věková kategorie: od 4 let.

Časová dotace: dle počtu hráčů, 10 – 20 minut.

Pomůcky: žádné.

Místo: hřiště, tělocvična.

Organizace: Vymezení herního prostoru.

Pravidla: Jedno z dětí určíme jako rybáře. Rybáře postavíme na jednu stranu hřiště / tělocvičny. Ostatní děti jsou rybičky, které jdou na druhou stranu hřiště / tělocvičny. Při zvolání rybáře: *„Rybičky, rybičky, rybáři jedou!“*, se rybičky i rybář rozběhnou proti sobě. Úkolem rybáře je pochyťat co nejvíce rybiček. Chycená rybička se stává také rybářem. Vše se opakuje, dokud nejsou chyceny všechny rybičky. První chycená rybička může být v další hře rybář.

7. ŠTAFETOVÉ ZÁVODY

Počet hráčů: 1 – 20 dětí.

Věková kategorie: 10 – 12 let.

Časová dotace: 30 minut.

Pomůcky: míč, kroužky.

Místo: hřiště.

Organizace: Vymezení herního prostoru, příprava štafetových závodů.

Pravidla: Děti jsou rozděleny do stejně početných družstev. Ty si stoupnou na předem určenou startovní čáru. Na znamení učitele vyběhne první hráč a určeným způsobem zdolá daný úsek co nejrychleji, vrátí se na start a štafetu předá dalšímu hráči. Vítězí družstvo, které jako první vystřídá všechny členy družstva při plnění zadaného úkolu. Úkoly: driblování míče v běhu, běh s míčem v ruce, podávání míče nad hlavou za sebe, podávání kroužků mezi nohama, poskoky s míčem mezi kolena.

8. CHŮZE PO KLÁDĚ

Počet hráčů: 3 – 20 dětí.

Věková kategorie: 10 – 12 let.

Časová dotace: 30 minut.

Pomůcky: kláda, míč.

Místo: les.

Organizace: Pravidla pohybu na kládě.

Pravidla: Děti si stoupnou do zástupu a dle pokynů přecházejí po kládě. Děti dostávají různé úkoly přiměřené jejich věku a schopnostem. Úkoly: chůze po kládě, přecházení překážek na kládě, chůze stranou, chůze s míčem v ruce.

9. HLEDÁNÍ „CO DO LESA NEPATŘÍ“

Počet hráčů: 4 – 20 dětí.

Věková kategorie: 10 – 12 let.

Časová dotace: 60 minut.

Pomůcky: přírodniny, papír, mikina, květináč, igelit, svíčka, hračka a další předměty nepatřící do přírody.

Místo: hřiště, tělocvična.

Organizace: Vymezení herního prostoru, položení předmětů volně po herní ploše.

Pravidla: Děti jsou rozděleny do družstev. Každé družstvo má stanovenou jednu minutu, po kterou musí přinést co nejvíce předmětů, které do přírody nepatří. Děti musí nosit do cíle pouze po jednom předmětu. Vyhrává to družstvo, které donese za minutu nejvíce předmětů.

10. TÁBOROVÝ OHEŇ

Dle fantazie dětí – hra na hudební nástroje, zpěv, povídání, vyprávění příběhů a vtipů, hádanky, slovní kopaná, pantomima, tichá pošta atd.