

**POSUDEK MAGISTERSKÉ PRÁCE**  
**VEDOUcí PRÁCE**

<b>Název</b>	Psychopatologické charakteristiky hráčů MMORPG a jejich souvislost s výskytem závislostního chování: korelační studie
<b>Autor</b>	Lucie Hetzerová
<b>Vedoucí práce</b>	Jaroslav Vacek
<b>Oponent práce</b>	Petra Vondráčková

Hodnocená položka	Úroveň a charakteristika položky	Body
<p><b>Abstrakt</b></p> <p>Obsahuje abstrakt všechny klíčové části (výchozí, cíle, výzkumné otázky či hypotézy, použité metody, hlavní výsledky a jejich implikace)?</p> <p>Koresponduje abstrakt s obsahem práce?</p> <p>Má abstrakt přiměřený rozsah?</p>	Úplný, výstižný, v přiměřeném rozsahu.	5 / max. 5
<p><b>Odůvodnění a rešerše odborné literatury</b></p> <p>Je zdůvodnění práce logické?</p> <p>Byla zvolena adekvátní literatura a je její záběr vzhledem k tématu dostatečný/úplný?</p> <p>Je zvolená literatura aktuální?</p> <p>Je použitá literatura řádně citována?</p> <p>Je použitá argumentace prezentována standardním způsobem?</p> <p>Byl dosavadní výzkum podroben kritice?</p>	Zdůvodnění práce je smysluplné. Teoretická část je obsáhlá a pokrývá adekvátně obě zvolené oblasti (závislost na online hrách a psychopatologii), včetně vysvětlení klíčových pojmů. Autorka je ve vysvětlování velmi precizní a do textu se může začíst i ten, kdo o obou oblastech ví jen minimum, aniž by se ztratil. Na druhou stranu se ale stále jedná o odborný text, který řádně cituje z vhodně zvolené a aktuální literatury. Z obsahového hlediska je třeba vyzdvihnout kapitoly 3 a 4, které přinášejí do české odborné literatury opravdu nové informace: jednak podrobný a ucelený popis ve vztahu k možné závislosti nejvíce zkoumané MMORPG hry WoW, a jednak souhrn výsledků vybraných zahraničních studií o hráčích MMORPG. Vzhledem k tomu, že autorka neaspiruje na titul z psychologie, ale z adiktologie, je pochopitelné, že nevěnuje zas tolik pozornosti např. osobnosti hráčů, jejich prožívání a dalším fenoménům z psychologické oblasti, kolik by možná mohla.	18 / max. 20
<b>Použité metody a logika struktury práce</b>	Formulovaný cíl výzkumu neodpovídá zvoleným výzkumným otázkám (psychologické	17 / max. 20

<p>Jsou jasně stanoveny a zdůvodněny cíle práce, výzkumné otázky či hypotézy?</p> <p>Je zdůvodněna volba použitých metod (rozsah a metoda výběru vzorku, tvorba, zpracování a analýza dat)?</p> <p>Jsou všechny použité metody a postupy dobře a podrobně popsány, umožňuje popis replikací?</p> <p>Byla věnována pozornost reliabilitě a validitě dat?</p> <p>Má práce logickou strukturu?</p>	<p>vs. psychopatologické charakteristiky), což lze vzhledem k propracovanosti a srozumitelnosti dále popisované metodologie považovat spíše za nepozornost než za nepochopení smyslu rozlišování cíle a otázek/hypotéz. Zdůvodnění i popis použitých metod je velmi podrobné a logické (možná zbytečné je opětovné uvádění charakteristik dimenzí SCL-90). Autorka kontroluje validitu, popisuje kritéria vyřazení respondentů z výzkumného souboru. Bohužel nejsou explicitně popsány použité matematicko-analytické statistické metody, pouze obecně využití programu SPSS. Celkově jsou však použité metody a jejich popis na velmi vysoké úrovni, což spolu s robustním výzkumným souborem zaručuje validitu i jistý generalizační potenciál výsledků.</p>	
<p><b>Zpracování tématu a interpretace získaných poznatků</b></p> <p>Jsou závěry prezentovány srozumitelně?</p> <p>Jsou prezentovány všechny relevantní poznatky?</p> <p>Byly vzaty v potaz silné i slabé stránky práce?</p> <p>Jsou závěry korektní?</p> <p>Byly vzaty v úvahu alternativní vysvětlení?</p> <p>Jsou závěry diskutovány v kontextu soudobého výzkumu?</p> <p>Jsou učiněna doporučení pro další výzkum nebo opatření?</p>	<p>Výsledky jsou logicky a opět velmi podrobně a srozumitelně prezentovány, dá se říct, že svou detailností i nad rámec výzkumných otázek. Propracovanost a množství výsledků je trochu na úkor přehlednosti (35 podkapitol na 28 stranách dá zabrat). Závěry se zdají být korektní a zcela jistě jsou originální a přínosné. Diskuze je strukturovaná a obsáhlá, autorka se případně zamýšlí nad metodologickými otázkami, hledá vysvětlení pro své výsledky a srovnává je s obdobnými výzkumy. I nad dalšími směry výzkumu se zamýšlí.</p>	<p>27 / max. 30</p>
<p><b>Etické aspekty práce</b></p> <p>Byly vzaty v úvahu etické otázky?</p> <p>Nedošlo k ohrožení zájmů účastníků výzkumu?</p> <p>Jsou diskutovány etické konflikty výzkumné činnosti?</p>	<p>Etika není probírána v samostatné kapitole, nicméně v metodách a v diskuzi je dostatečně popsána a počínání autorky při práci s daty lze považovat za bezproblémové.</p>	<p>8 / max. 10</p>
<p><b>Odborný a společenský přínos a celková úroveň práce.</b></p> <p>Pojednává práce aktuální/praktický problém?</p> <p>Je práce přínosná z hlediska oboru?</p>	<p>Práce pojednává aktuální a praktický problém v kontextu oboru. Je zpracována na velmi dobré úrovni, text je vhodně členěn a jsou dodrženy všechny zásady logické i formální struktury textu.</p>	<p>11 / max. 15</p>

### Celkové hodnocení úrovně práce

<b>Komentář oponenta / vedoucího práce (celkové shrnující hodnocení, poznámky)</b>	<p>Předložená diplomová práce je svým rozsahem na horní hranici normy, jako celek působí spíše mnohmluvně, nicméně při bližším pohledu čtenář zjistí, že její jednotlivé části jsou zařazeny opodstatněně. Z teoretické části lze vyzdvihnout kapitoly přinášející ucelené a v českém kontextu nové informace o hře WoW a MMORPG obecně. V praktické části vyniká jak precizní příprava, popis i realizace výzkumu, tak získaný robustní soubor i bohatost samotných zjištění, která by vydala klidně i na několik závěrečných prací. Z celé práce číší vytrvalost a péle autorky, která byla patrná i během konzultací předcházejících realizaci výzkumu i odevzdání diplomové práce. Autorce doporučuji zvážit publikaci vybraných zjištění.</p>	
<b>Doplňující otázky k obhajobě</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jak si vysvětlujete, že ve Vašem souboru závislých online hráčů bylo <i>paranoidní myšlení</i> druhou nejvýrazněji zastoupenou dimenzí nad normou, zatímco u citovaného výzkumu (Yang et al., 2005) jedinou, ve které problémoví uživatelé internetu skórovali v průměru níže než minimální uživatelé internetu?</li> <li>2. Jaká je Vaše osobní zkušenost s hráči MMORPG? Odpovídá výsledkům Vašeho výzkumu?</li> </ol>	
<b>Body celkem</b>	86 / max. 100 bodů	
<b>Navrhované hodnocení</b>	<i>práci doporučuji k obhajobě, celkově hodnotím výborně</i>	
<b>Datum</b>	3. 9. 2014	
<b>Jméno a příjmení, podpis</b>	Jaroslav Vacek	