

Přílohy

Příloha 1 Dotazník

Dobrý den, jmenuji se Lucie Hetzerová a jsem studentkou 1. ročníku navazujícího magisterského oboru Adiktologie na 1. Lékařské fakultě Univerzity Karlovy v Praze. Chtěla bych Vás požádat o vyplnění dotazníku, který poslouží pro potřeby mé diplomové práce. Dotazník se zaměřuje na hraní hry World of Warcraft. Dotazník má 19 otázek (některé jsou kratší, jiné delší - těch delších se prosím nijak nelekejte). Dotazník je zcela ANONYMNÍ – nebude obsahovat Vaše jméno ani žádné jiné informace, které by Vás mohly individuálně identifikovat. Vaše odpovědi jsou považovány za důvěrné. Narazíte-li v dotazníku na otázku, na kterou z nějakého důvodu nechcete odpovědět, nechte ji nezodpovězenou. Pro moji práci je ovšem důležité, abyste odpovídal/a uvážlivě a upřímně a v i ideálním případě na všechny otázky. Pokud byste měl/a nějaký dotaz či byste chtěl/a být seznámen/a s výsledky, ráda Vám je poskytnu. Zde je pro případ i můj kontaktní e-mail: luckka.h@email.cz Předem děkuji za vyplnění dotazníku. LH

1 Nejčastější hrou (hlavní hra), kterou hraji, je:

World of Warcraft

Hraji stejnou mírou hru WoW a tuto/tyto hry (vypište prosím níže):

Nejvíce hraji jinou hru (vypište prosím níže):

2 Pohlaví

Muž

Žena

3 Věk

4 Nejvyšší dosažené vzdělání

Základní

Vyučen

Střední odborné (s maturitou)

Vysokoškolské

5 Současný stav (co se týče uplatnění na trhu práce)

Student

Nezaměstnaný

V zaměstnaneckém poměru

Jiné:

OSVČ

6 Rodinný stav

Svobodný/á

Ženatý/vdaná

Rozvedený/rozvedená

Vdovec/vdova

7 Počet dětí

0

1

2

3

4 a více

8 V jakém kraji České republiky žijete?

9 Kolik obyvatel má sídlo, kde v současnosti žijete?

Do 2 999 obyvatel

20 000 – 49 999 obyvatel

100 000 – 299 999 obyvatel

3 000 – 19 999 obyvatel

50 000 – 99 999 obyvatel

Nad 300 000 obyvatel

10 Jak často (pokud vůbec) se věnujete následujícím činnostem? (Zaškrtněte vždy jedno okénko v každém řádku)

	Nikdy	Párkrát za rok	1-2 krát za měsíc	1 krát za týden	Téměř denně	Denně
Sportuji sám /sama nebo s přáteli						
Čtu knihy						
Jiné koníčky (hra na hudební nástroj, kreslení)						
Hrají počítačové hry						
Surfuji na internetu (hry, muzika aj.)						
Chatuji s kamarády pomocí internetu						
Vytvářím/spravuji si profil/y na sociálních sítích						
Jiné:						

11 Kolik hodin týdně strávíte hraním WoW?

Méně než 8 hodin	29-42 hodin (cca 5-6 hodin denně)
8-14 hodin (cca 2 hodiny denně)	43-56 hodin (více jak 7-8 hodin denně)
15-28 hodin (cca 3-4 hodiny denně)	Pokud více: vypište prosím níže kolik hodin týdně, případně denně:

12 Jak dlouho jste kdy hrál nejvíc WoW "v kuse"?

13 V které části týdne hrajete WoW nejvíce?

V pracovním týdnu (pondělí-pátek)	O víkendu (sobota-neděle)	Nevím (nemohu určit)
-----------------------------------	---------------------------	----------------------

14 Hrajete ve všedních dnech po 22. hodině?

Ne	Ano (pokud ano, doplňte obvyklý počet dnů v týdnu, kdy hrajete po 22. hodině)
----	---

15 Zažíváte někdy v souvislosti se svým hraním následující věci? (Zaškrtněte jedno okénko v každém řádku)

	Nikdy	Výjimečně	Často	Velmi často
Zanedbáváte někdy své potřeby (např. jídlo či spánek) kvůli hraní?				
Představujete si, že hrajete, i když to zrovna neděláte?				
Cítíte se neklidný/á, mrzutý/á nebo				

	Nikdy	Výjimečně	Často	Velmi často
podrážděný/á, když nemůžete hrát?				
Cítíte se veselejší a šťastnější, když se dostanete do hry?				
Máte pocit, že ve hře trávíte stále více času?				
Přistihnete se, že zůstáváte ve hře, i když Vás to už vlastně nebaví?				
Hádáte se někdy se svými blízkými (rodina, přátelé, partner/ka) kvůli času, který trávíte ve hře?				
Strádá Vaše rodina, přátelé, práce či zájmy kvůli času, který trávíte hráním?				
Pokusil/a jste se někdy neúspěšně omezit čas, který trávíte ve hře?				
Stává se Vám, že jste byl/a ve hře výrazně déle, než jste původně zamýšlel/a?				

16 Uved'te, do jaké míry Vás v těchto dnech obtěžují, nebo se u vás vyskytují příznaky vyjádřené následující položkou.

(Zaškrtněte vždy jedno okénko v každém řádku)

	Vůbec ne	Trochu	Středně	Hodně	Mimořádně hodně či mnoho
Bolesti hlavy					
Nervozita, vnitřní neklid nebo rozechvění					
Nechtěné, nepříjemné myšlenky, slova					

	Vůbec ne	Trochu	Středně	Hodně	Mimořádně hodně či mnoho
nebo nápady, kterých se nemůžete zbavit					
Pocity na omdlení nebo závratě					
Ztráta sexuálního zájmu nebo uspokojení					
Pocit, že Vás druzí kritizují					
Pomyšlení, že někdo jiný může ovládat Vaše myšlenky					
Pocit, že druzí mají vinu na většině Vašich obtíží					
Strach, že si něco nezapamatujete, nebo v případě potřeby si na to nevzpomenete					
Nesnášení povrchnosti, nedbalosti a nepořádnosti					
Dát se snadno znepokojit nebo podráždit					
Bolesti u srdce nebo na hrudníku					
Pocity strachu z otevřených prostranství (široké ulice, parky, pole)					
Pocit, že máte málo energie, nebo, že jste zpomalen					
Myšlenky na ukončení svého života					
Slyšení hlasů, zvuků apod., které jiní neslyší					
Třesavka, svalové chvění v končetinách					
Pocit, že většině lidí nelze věřit					
Špatná chuť k jídlu					
Mít blízko k pláči, snadno se rozplakat					

	Vůbec ne	Trochu	Středně	Hodně	Mimořádně hodně či mnoho
Cítit se plachý/á, stydlivý/á, nebo nesvůj/nesvá ve vztahu k opačnému pohlaví					
Pocit, jako byste byl/a chycen/a do pastí, zaskočen/a, přistižen/a při něčem nedovoleném					
Náhlé a bezdůvodné stavy vyplašenosti, zděšení, paniky					
Náhlé a bezdůvodné výbuchy nálad, které nemůžete ovládat					
Obavy, strach vycházející z domova					
Sebeobviňování					
Bolesti v kříži nebo jinde v páteři					
Pocit, že Vám něco brání dostat se z místa, ukončit práci					
Pocit osamělosti, opuštěnosti					
Skličenosť, skleslost, pocit beznaděje, smutná nálada					
Připouštět si nadměrné starosti					
Pocit, že nemáte o nic zájem					
Neurčité pocity úzkosti a strachu					
Snadná zranitelnost citů					
Pocit, že vám druzí čtou a znají Vaše tajné myšlenky					
Pocit, že vám druzí nerozumí nebo s Vámi necítí					
Pocit, že jsou Vám lidé nepřátelští nebo Vás nemají rádi					

	Vůbec ne	Trochu	Středně	Hodně	Mimořádně hodně či mnoho
Nutnost dělat vše velmi pomalu pro zabezpečení správnosti					
Bušení srdce, nebo jeho zrychlený tep					
Návaly na zvracení, nebo nevolnost od žaludku					
Pocity méněcennosti vůči druhým					
Bolesti svalů					
Pocit, že druzí koukají, sledují Vás nebo si o Vás povídají					
Potíže s usínáním					
Potřeba kontrolovat a překontrolovávat po sobě to, co uděláte					
Nerozhodnost, rozhodovat se s obtížemi					
Strach z cesty autobusem, tramvají, vlakem nebo metrem					
Pocity nedostatku vzduchu nebo krátkosti dechu					
Návaly horka nebo chladu					
Nutnost vyhnout se ze strachu určitým místům, předmětům nebo činnostem					
Přestává to myslet, vypovídá paměť					
Necitlivost nebo pocity tuposti některých míst těla					
Pocit knedlíku v hrdle					
Pocit beznaděje do budoucna					
Vedlejší myšlenky brání soustředit se					
Pocity slabosti v					

	Vůbec ne	Trochu	Středně	Hodně	Mimořádně hodně či mnoho
některých částech těla					
Pocity napětí a vzrušenosti					
Pocity tíže v rukách nebo nohách					
Myšlenky o smrti nebo umírání					
Přejídání se					
Cítit se nesvůj/nesvá, nejistý/á, když se na Vás lidé dívají					
Přítomnost myšlenek, které nejsou Vaše vlastní (jakoby vloženy druhými)					
Nápady a nutkání někoho ztlouci, zranit ho nebo mu jinak ublížit					
Probouzet se příliš brzy					
Nutkání opakovat tytéž úkony jako doteky, počítání, mytí se apod.					
Neklidný, nebo narušený spánek					
Touha lámat, rozbíjet nebo jinak ničít věci					
Mívat nápady nebo názory, které nejsou "pro druhé"					
Cítit se nesvůj/nesvá, nejistý/á mezi lidmi					
V návalu lidí jako ve frontě, v obchodě, v kině se cítit nepříjemně, nejistě					
Pocítovat vše jako námahu					
Chvilky pocitů hrůzy nebo paniky					
Při jídle nebo pití v přítomnosti lidí					

	Vůbec ne	Trochu	Středně	Hodně	Mimořádně hodně či mnoho
nepříjemný pocit					
Dostávat se do častých sporů					
Nepříjemný pocit, nervozita, jste-li o samotě					
Druzí Vám nevyjadřují dostatečné uznání za Vaše úspěchy (zásluhy)					
Pocity samoty, osamocení, i když jste mezi lidmi					
Pocity takového neklidu, nepokoje, že nemůžete ani klidně sedět					
Pocit, že za nic nestojíte, k ničemu nejste, nikam se nehodíte					
Známe věci jako by byly nějaké podivné, neskutečné					
Sklony na někoho zlostně pokřikovat, křičet, nebo zlostně, vztekle házet, práskat věcmi					
Strach z omdlení na veřejnosti					
Myšlenky, že Vás lidé využijí či zneužijí, dáte-li jim příležitost, necháte-li se					
Mívat myšlenky sexuálního obsahu, které silně obtěžují, znepokojují					
Myšlenky, že si zasloužíte potrestání za hříchy, přestupky nebo poklesky					
Děsivé myšlenky nebo představy					
Myšlenka, že se děje nebo se už stalo něco vážného, změna s Vaším tělem					

	Vůbec ne	Trochu	Středně	Hodně	Mimořádně hodně či mnoho
Necítit se citově blízký/á k žádné osobě					
Pocit viny					
Dojem, že s Vaším myšlením, myšlenkami, rozumem není něco v pořádku					

17 Považujete sami sebe za závislé na WoW?

Ne Ano

18 U koho byste hledal/a pomoc při pocitu závislosti na hraní her?

19 Tato část dotazníku se týká Vašeho stylu hraní WoW.

19.1. Jak dlouho hrajete WoW?

19.2. Jak jste se ke hře dostal/a?

Vlastní zájem Na základě doporučení Jiné

19.3. Jakou verzi hry upřednostňujete?

Burning Crusade Cataclysm Případné kombinace vypište prosím níže:
 Wrath of the Lich King Mists of Pandaria

19.4. Na jakém serveru nyní hrajete?

19.5. Jedná se o oficiální server?

Ne Ano

19.6. Jedná se o tuzemský server?

Ne Ano

19.7. Na jakých serverech jste hrál/a předtím? (Lze označit více jak jednu odpověď.)

Placený Tuzemský
 Neplacený Zahraniční
 Obojí (placený i neplacený) Obojí (tuzemský i zahraniční)

19.8. Za jakou stranu v současnosti hrajete?

Aliance Horda

19.9. Hrál jste i za druhou stranu?

Ne Ano Pokud ano, odůvodněte prosím potřebu Vaší změny strany níže:

19.17.3. Jak dlouho Vaše guilda funguje?

19.17.4. Pokud se rozpadla, jak dlouho vydržela?

19.17.5. Jaká je/byla atmosféra ve Vaší guildě?

19.17.6. Jaké jsou/byly podmínky přijetí?

19.17.7. Pořádáte/pořádali jste teamové eventy?

Ne

Ano

19.17.8. Setkáváte se s členy i mimo hru?

Ne

Ano

19.18. Kупujete/kupoval/a jste si Goldy?

Ne

Ano

Pokud ano – kdy a kolik v průměru za měsíc?

19.19. Co jste se ve hře naučil, co by se dalo použít v běžném životě?

19.20. Co byste na hře změnil/a, vylepšil/a a proč?

19.21. Hrajete/hrál/a jste někdy na beta serverech?

Ne

Ano

19.22. Účastníte se WoW Cosplay?

Ne

Ano

Pozn.: Ještě než dotazník pošlete zpět, zkontrolujte, prosím ještě jednou, zda jste nepřehlédli/a některou z otázek.

Pokud máte nějaké připomínky či dotazy, napište je níže:

Příloha 2 Postupné a detailnější srovnávání všech skupin

1. Jakou verzi hry upřednostňujete?

Srovnání CS a CS s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

U této otázky bylo 5 variant odpovědí: Burning Crusade, Wrath of the Lich King, Cataclysm, Mists of Pandaria a případné Kombinace.

Z celkového souboru nejvíce upřednostňuje verzi **Wrath of the Lich King 78 respondentů (32 %)**. Další v pořadí jsou **Kombinace**, které označilo **49 respondentů (20 %)**. Kombinace jednotlivých verzí hry vypadají takto: nejvíce (**9 respondenty**) byly označeny **všechny verze** hry, následovalo spojení verzí **Wrath of the Lich King + Burning Crusade (7 respondentů)** a **Wrath of the Lich King + Cataclysm (5 respondentů)**. Co se týče upřednostnění dalších kombinací, 4 respondenti uváděli například Burning Crusade + Mists of Pandaria, Vanila + Burning Crusade (3 respondenti), 2 respondenti Burning Crusade + Cataclysm, 2 respondenti Wrath of the Lich King + Mists of Pandaria, 2 respondenti Vanila + Burning Crusade + Wrath of the Lich King, 2 respondenti Vanila + Wrath of the Lich King. Další upřednostňované kombinace (všechny 1 respondent) například: Burning Crusade + Wrath of the Lich King + Cataclysm, Cataclysm + Mists of Pandaria atd. Verzi hry **Mists of Pandaria** upřednostňuje 40 respondentů (16 %) a **Cataclysm**, stejně jako **Burning Crusade** 38 respondentů (16 %).

Z celkového souboru hráčů s patologií nejvíce upřednostňuje verzi Wrath of the Lich King 39 respondentů (24 %). Další v pořadí jsou Kombinace, které označilo 28 respondentů (23 %). Kombinace jednotlivých verzí hry vypadají takto: nejvíce (6 respondenty) byly označeny všechny verze hry, následovalo spojení verzí Wrath of the Lich King + Burning Crusade (4 respondentů), Wrath of the Lich King + Cataclysm (3 respondenti), Vanila + Burning Crusade (3 respondenti) a Vanila (3 respondenti), dále pak Vanila + Wrath of the Lich King a Burning Crusade (oba po 2 respondentech) a Burning Crusade + Wrath of the Lich King + Cataclysm (1 respondent). Verzi hry Burning Crusade upřednostňuje 19 respondentů (16 %) a Cataclysm, stejně jako Mists of Pandaria 17 respondentů (14 %).

Z celkového souboru hráčů se závislostí nejvíce respondentů (7) upřednostňuje souhlasně verzi Wrath of the Lich King a Burning Crusade (30 %). Další v pořadí jsou Kombinace, které označilo 5 respondentů (22 %). Kombinace jednotlivých verzí hry vypadají takto (zde všechny po 1 respondentu): Burning Crusade + Wrath of the Lich King + Cataclysm, všechny verze hry, Wrath of the Lich King + Cataclysm, Vanila + Wrath of the Lich King a Cataclysm. Verzi hry Mists of Pandaria upřednostňují 3 respondenti (13 %) a Cataclysm 1 respondent (4 %).

Srovnání hráčů WoW s hráči WoW s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

Soubor hráčů WoW také nejvíce upřednostňuje verzi **Wrath of the Lich King 71 respondentů (32 %)**. Další v pořadí jsou i zde **Kombinace**, které označilo **39 respondentů (18 %)**. Kombinace jednotlivých verzí hry vypadají obdobně jako u celého souboru, avšak s menším zastoupením, což je samozřejmé. Nejpočetnější (**8 respondenty**) byly označeny **všechny verze** hry, následovalo spojení verzí **Wrath of the Lich King + Burning Crusade (7 respondentů)** a **Wrath of the Lich King + Cataclysm (5 respondentů)**. Co se týče upřednostnění dalších kombinací, 4 respondenti uváděli například Burning Crusade + Mists of Pandaria, 2 respondenti Burning

Crusade + Cataclysm, 2 respondenti Wrath of the Lich King + Mists of Pandaria, 2 respondenti Vanila + Wrath of the Lich King. Další upřednostňované kombinace (všechny 1 respondent) například: Burning Crusade + Wrath of the Lich King + Cataclysm, Cataclysm + Mists of Pandaria, Vanila + Burning Crusade, Vanila + Burning Crusade + Wrath of the Lich King atd. Verzi hry **Mists of Pandaria** upřednostňuje 39 respondentů (18 %), **Cataclysm** 36 respondentů (16 %) a **Burning Crusade** 31 respondentů (14 %).

Hráči WoW s prokázanou patologií nejvíce upřednostňují verzi Wrath of the Lich King 36 respondentů (32 %). Další v pořadí jsou Kombinace, které označilo 25 respondentů (23 %). Kombinace jednotlivých verzí hry vypadají takto: nejvíce (6 respondenty) byly označeny všechny verze hry, následovalo spojení verzí Wrath of the Lich King + Burning Crusade (4 respondentů), Wrath of the Lich King + Cataclysm (3 respondenti), dále pak Vanila, Vanila + Wrath of the Lich King a Burning Crusade + Cataclysm (po 2 respondentech), Burning Crusade + Wrath of the Lich King + Cataclysm a Vanila + Burning Crusade, Wrath of the Lich King, Cataclysm, Wrath of the Lich King + Mists of Pandaria, Burning Crusade + Mists of Pandaria (po 1 respondentovi). Verzi hry Cataclysm stejně jako Mists of Pandaria upřednostňuje 17 respondentů (15 %) a nakonec Burning Crusade 15 respondentů (14 %).

Ze skupiny hráčů WoW s prokázanou závislostí nejvíce respondentů (6) upřednostňuje souhlasně verzi Wrath of the Lich King a Burning Crusade (29 %). Další v pořadí jsou Kombinace, které označilo 5 respondentů (24 %). Kombinace jednotlivých verzí hry vypadají takto (zde všechny po 1 respondentu): Burning Crusade + Wrath of the Lich King + Cataclysm, všechny verze hry, Wrath of the Lich King + Cataclysm, Vanila + Wrath of the Lich King a Cataclysm. Verzi hry Mists of Pandaria upřednostňují 3 respondenti (14 %) a Cataclysm 1 respondent (5 %).

2. Za jakou **stranu** v současnosti hrajete? Hrál jste i za druhou stranu?

Srovnání CS a CS s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

U této otázky byly 2 varianty odpovědí, stejně tak jako ve hře WoW, kde jsou hráčům určeny 2 strany - Aliance a Horda. Z celkového souboru hraje za stranu **Aliance 100 respondentů (42 %)**, za stranu **Horda hraje 139 respondentů (58 %)**. Více hráčů tedy hraje za stranu Horda. Součástí této otázky byla otázka další, která se týkala informace, zda respondent hrál i a druhou stranu a možného důvodu změny, tzn. přechodu k druhé straně.¹ **63 respondentů** za druhou stranu **nehrálo**. **177 respondentů** za druhou stranu **hrálo**. Jako **důvod** svého **přechodu** nejčastěji uváděli **změnu (38 respondentů)**, dalším důvodem byli **přátelé (20 respondentů)**, 7 respondentů hraje i nadále za obě strany, 6 respondentů přešlo ze zvědavosti, 5 respondentů kvůli raciálkám, 3 respondenti přešli kvůli vyzrálosti frakce v druhé straně a rovněž 3 respondenti odůvodnili důvod změny strany Achievementem².

Z hráčů **celého souboru s prokázanou patologií** hraje 40 respondentů (33 %) za stranu Aliance a dalších 80 respondentů (67 %) hraje za stranu Horda. 33 respondentů za druhou stranu nehrálo a 46 respondentů za druhou stranu hrálo. Jako důvod svého přechodu nejčastěji uváděli změnu (21 respondentů), dalším důvodem byli přátelé (9 respondentů).³

¹ I zde ovšem neodpověděli všichni respondenti.

² Achievement: ocenění, postoupení do dalšího levelu (některé rasy ho v určitých případech mohou získat dřív)

³ 1 respondent otázku nevyplnil

Z celkového souboru hráčů se závislostí hraje 7 respondentů (30 %) za stranu Aliance a dalších 16 respondentů (70 %) hraje za stranu Horda. 6 respondentů za druhou stranu nehrálo a 17 respondentů za druhou stranu hrálo. Jako důvod svého přechodu uváděli respondenti například změnu, přátele a vzhled rasy.

Srovnání hráčů WoW s hráči WoW s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

U hráčů WoW je pořadí stejné jako u celého souboru – za Alianci hraje 91 respondentů (42 %) a za Hordu 127 respondentů (58 %).⁴ U obou skupin je procentuální zastoupení stejné, výsledky ukazují, že za stranu Horda hraje více respondentů (CS: 139 respondentů; HW: 127 respondentů – tj. 58 %) než za stranu Aliance. Za druhou stranu nehrálo 58 respondentů. 161 respondentů za druhou stranu hrálo. Zdůvodnění změny strany je z hlediska pořadí stejné a z hlediska počtu obdobné jako u celkového souboru. Změnu uvedlo (27 respondentů), přátele (20 respondentů), 7 respondentů hraje i nadále za obě strany, 6 respondentů přešlo ze zvědavosti, 5 respondenti přešli kvůli „raciálkám“, 3 respondenti přešli kvůli vyzrálosti frakce v druhé straně a 2 respondenti odůvodnili důvod změny strany Achievementem.

U hráčů WoW s prokázanou patologií hraje 37 respondentů (34 %) za stranu Aliance a dalších 73 respondentů (66 %) hraje za stranu Horda. 29 respondentů za druhou stranu nehrálo a 44 respondentů za druhou stranu hrálo. Jako důvod svého přechodu nejčastěji uváděli změnu (17 respondentů), dalším důvodem byli přátele (9 respondentů).⁵

U hráčů WoW s prokázanou závislostí hraje 7 respondentů (33 %) za stranu Aliance a dalších 14 respondentů (67 %) hraje za stranu Horda. 5 respondentů za druhou stranu nehrálo a 16 respondentů za druhou stranu hrálo. Jako důvod svého přechodu uváděli respondenti například změnu, přátele a vzhled rasy.

3. Za jakou rasu nyní hrajete? Z jakého důvodu Vámi vybranou rasu upřednostňujete?

Srovnání CS a CS s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

U této otázky bylo k dispozici 12 variant odpovědí, přičemž mohl respondent označit více jak jednu. V celkovém souboru nejvíce respondentů (60) hraje za rasu Human a Blood Elf (25 %). Následují tyto rasy: Undead - 52 respondentů (21 %), Night Elf – 46 respondentů (19 %), Tauren – 43 respondentů (18 %), Orc – 40 respondentů (17 %), Troll – 39 respondentů (16 %), Draenei – 33 respondentů (14 %), Worgen – 18 respondentů (7 %), Goblin – 15 respondentů (7 %), Gnome – 14 respondentů (7 %) a s nejmenším zastoupením Dwarf – 9 respondentů (4 %). Mezi nejčastější důvody výběru rasy uváděli respondenti vzhled (63 respondentů), raciálku (41 respondentů), sympatii s danou rasou (18 respondentů), raciálku a vzhled (17 respondentů), dále pak kombinaci s class (5 respondentů), start prostředí – rovněž 5 respondentů atd.

V celkovém souboru s prokázanou patologií nejvíce respondentů (36) Blood Elf (30 %). Následují tyto rasy: Undead - 30 respondentů (25 %), Tauren – 28 respondentů (23 %), Human – 23 respondentů (19 %), Night Elf – 20 respondentů (17 %), Troll – 19 respondentů (16 %), Orc – 18 respondentů (15 %), Draenei – 15 respondentů (12 %), Worgen – 9 respondentů (7 %), Goblin – 8 respondentů (7 %), Gnome – 6 respondentů (5 %) a s nejmenším zastoupením Dwarf – 3 respondenti (3 %). Mezi nejčastější důvody výběru rasy uváděli respondenti

⁴ Na tuto otázku neodpověděli všichni respondenti v obou skupinách. V celkovém souboru odpovídalo 239 respondentů z 243 a u hráčů WoW odpovídalo 218 respondentů z 221.

⁵ 1 respondent otázku nevyplnil

vzhled (38 respondentů), raciálku (16 respondentů), raciálku a vzhled (10 respondentů) a sympatii s danou rasou (9 respondentů).

Z celkového souboru hráčů se závislostí nejvíce respondentů (10) preferuje rasu Undead (44 %). Následují tyto rasy: Tauren – 8 respondentů (35 %), Orc – 7 respondentů (30 %), Night Elf – 5 respondentů (22 %), Human – 4 respondenti (17 %), Blood Elf – 3 respondenti (13 %), Worgen – 2 respondenti (9 %) a Draenei, Gnome, Goblin – 1 respondent (4 %). Rasa Dwarf zde nebyla uvedena ani jedním respondentem. Mezi nejčastější důvody výběru rasy uváděli respondenti vzhled (5 respondentů), raciálku (4 respondenti), sympatii s danou rasou (3 respondenti) a raciálku a vzhled (2 respondenti).

Srovnání hráčů WoW s hráči WoW s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

V **souboru hráčů WoW** nejvíce respondentů (**56**) hraje za rasu **Blood Elf (25 %)**. Následují tyto rasy: Human – 54 respondentů (24 %), Undead - 47 respondentů (21 %), Night Elf – 42 respondentů (19 %), Orc – 36 respondentů (16 %), Tauren a Troll – 35 respondentů (16 %), Draenei – 29 respondentů (13 %), Worgen – 16 respondentů (7 %), Gnome – 12 respondentů (5 %), Goblin – 15 respondentů (7 %), Gnome – 11 respondentů (5 %) a s **nejmenším zastoupením** opět **Dwarf – 9 respondentů (4 %)**. Až na nepatrné odlišnosti jsou zastoupeny téměř stejně jako u celkového souboru. Mezi nejčastější **důvody výběru rasy** uváděli respondenti **vzhled (54 respondentů)**, **raciálku (38 respondentů)**, **raciálku a vzhled (17 respondentů)**, sympatii s danou rasou (16 respondentů), dále pak kombinaci s class (5 respondentů), start prostředí (4 respondenti) atd.

V souboru **hráčů WoW s prokázanou patologií** nejvíce respondentů (35) Blood Elf (32 %). Následují tyto rasy: Undead - 28 respondentů (25 %), Tauren – 25 respondentů (23 %), Human – 22 respondentů (20 %), Night Elf – 20 respondentů (18 %), Troll – 19 respondentů (17 %), Orc – 16 respondentů (14 %), Draenei – 14 respondentů (13 %), Worgen – 9 respondentů (8 %), Goblin – 7 respondentů (6 %), Gnome – 6 respondentů (5 %) a s nejmenším zastoupením Dwarf – 3 respondenti (3 %). Mezi nejčastější důvody výběru rasy uváděli respondenti vzhled (38 respondentů), raciálku (14 respondentů), raciálku a vzhled (9 respondentů) a sympatii s danou rasou (8 respondentů).

Ze souboru hráčů WoW s prokázanou závislostí nejvíce respondentů (8) preferuje rasu Undead (38 %). Následují tyto rasy: Tauren – 7 respondentů (33 %), Orc – 6 respondentů (29 %), Human, Night Elf – 4 respondenti (19 %), Blood Elf, Troll – 3 respondenti (14 %), Worgen – 2 respondenti (10 %) a Draenei, Gnome, Goblin – 1 respondent (5 %). Rasa Dwarf zde nebyla uvedena ani jedním respondentem. Mezi nejčastější důvody výběru rasy uváděli respondenti vzhled (5 respondentů), raciálku (4 respondenti), sympatii s danou rasou, raciálku a vzhled (2 respondenti).

4. Jaké je Vaše **povolání/class**? Můžete prosím zdůvodnit výběr Vašeho povolání? Jaká je Vaše **nynější role**?

Srovnání CS a CS s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

U této otázky bylo k dispozici 11 variant odpovědí, přičemž i zde mohl respondent označit více jak jednu. V **celkovém souboru** bylo nejčastějším povoláním **Druide – 61 respondentů (25 %)**, poté Palladin – 59 respondentů (24 %), Priest – 57 respondentů (24 %) a Shamann – 55 respondentů (23 %). Výše uvedená

povolání byla zastoupena classou Druide z ¼, ostatní jako Palladin, Priest a Shamann byly zastoupeny téměř z ¼. Mezi povolání, která byla méně častá, patří: Hunter – 50 respondentů (21 %), Warrior – 41 respondentů (17 %), Warlock – 40 respondentů (17 %), stejnou měrou Death Knight a Mage – 39 respondentů (16 %), Rogue – 35 respondentů (14 %) a s **nejmenším zastoupením Monk – 14 respondentů (6 %)**.

Součástí této otázky byly i otázky další, jež se týkaly **odůvodnění výběru povolání** respondenta a nynější **role** respondenta. U těchto otázek mohl respondent označit rovněž více jak jednu odpověď. V **celkovém souboru všech hráčů** byla jako **nejčastější důvod výběru povolání** jeho **oblíbenost** (38 respondentů) a **variabilita** (27 respondentů). Dále pak oblíba boje zblízka, čili melle DPS (25 respondentů), casteření – kouzel (18 respondentů), léčitelství (16 respondentů). Jako další bez ohledu na počet respondentů pak například: univerzálnost, využití v pvp, příběh, vztah k přírodě, styl, přizpůsobení guildě, nízká obtížnost výzva atd. Co se týče **nejvíce zadávané nynější role** respondentů v celkovém souboru, byla jí označena 123 respondenty (51 %) **Ranged DPS** (čili útok z dálky). Dále pak Melle DPS (boj zblízka) – 108 respondentů (44%), Healler (léčitelství) – 107 respondentů (44 %) a nakonec Tank⁶ – 63 respondentů (26 %).

V **celkovém souboru s prokázanou patologií** bylo také nejčastějším povoláním Druide – 33 respondentů (27 %), poté Priest – 30 respondentů (25 %), Shamann – 29 respondentů (24 %) Palladin – 27 respondentů (22 %) a ... a s nejmenším zastoupením Monk – 10 respondentů (8 %). V celkovém souboru všech hráčů byla jako nejčastější důvod výběru povolání jeho oblíbenost (19 respondentů) a variabilita (18 respondentů). Dále pak oblíba casteření – kouzel (10 respondentů), léčitelství a prostý zvyk (8 respondentů). Co se týče nejvíce zadávané nynější role respondentů v celkovém souboru, byla jí označena 59 respondenty (49 %) Ranged DPS (čili útok z dálky).

Z **celkového souboru hráčů se závislostí** bylo souhlasně nejčastějším povoláním Druide – 8 respondentů (35 %) a Mage – 7 respondentů (30 %), poté Shaman – 6 respondentů (26 %), Hunter, Palladin a Priest – 4 respondenti (17 %), Warlock a Death Knight – 3 respondenti (13 %), Rogue a Warrior – 2 respondenti (9 %). Povolání Monk zde zastoupeno nebylo. V celkovém souboru všech hráčů byla jako nejčastější důvod výběru povolání jeho oblíbenost (7 respondentů) a variabilita (4 respondenti). Co se týče nejvíce zadávané nynější role respondentů v celkovém souboru, byla jí označena 16 respondenty (70 %) Ranged DPS (čili útok z dálky).

Srovnání hráčů WoW s hráči WoW s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

V **souboru hráčů WoW** bylo opět nejčastějším povoláním **Druide – 56 respondentů (25 %)**, poté Priest – 55 respondentů (25 %), Palladin – 51 respondentů (23 %) a Shamann – 50 respondentů (23 %). Výše uvedená povolání byla zastoupena classami Druide a Priest z ¼, ostatní jako Palladin a Shamann byly zastoupeny téměř z ¼. Mezi povolání, která byla méně častá, patří: Hunter – 41 respondentů (19 %), Warrior – 39 respondentů (18 %), stejnou měrou Warlock a Mage – 36 respondentů (16 %), Death Knight – 35 respondentů (16 %), Rogue – 32 respondentů (15 %) a s **nejmenším zastoupením Monk – 13 respondentů (6 %)**. S odlišnostmi v pořadí Priesta a Monka bylo pořadí v celkovém souboru a v souboru hráčů téměř totožné. Nejčastějším důvodem k výběru povolání byla jeho oblíbenost (32 respondentů) a variabilita (25 respondentů). Dále pak oblíba boje zblízka, čili melle DPS (19 respondentů), casteření – kouzel (17 respondentů), léčitelství (16 respondentů). Jako

⁶ tankování – ochrana

další bez ohledu na počet respondentů rovněž stejně tak jako u celkového souboru: univerzálnost, využití v pvp, příběh, vztah k přírodě, styl, přizpůsobení guildě, nízká obtížnost výzva atd.

Pořadí rolí v **souboru hráčů WoW** je následující: s největším zastoupením je zde **Melle DPS** – 102 respondentů (46 %), dále Ranged DPS – 95 respondentů (43 %). V pozadí Tank – 59 respondentů (27 %) a s nejmenším zastoupením Healler – 29 respondentů (13 %).

V **souboru hráčů WoW s prokázanou patologií** bylo též nejčastějším povoláním Druide – 31 respondentů (28 %), poté Priest – 29 respondentů (26 %), Shamann – 26 respondentů (23 %) Palladin – 25 respondentů (23 %) a ... a s nejmenším zastoupením Monk – 9 respondentů (8 %). Jako nejčastější důvod výběru povolání jeho oblíbenost (17 respondentů) a variabilita (16 respondentů). Dále pak oblíba casteření – kouzel (10 respondentů) a léčitelství (8 respondentů). Co se týče nejvíce zadávané nynější role respondentů v celkovém souboru, byla jí označena 57 respondenty (51 %) Ranged DPS (čili útok z dálky).

U **hráčů WoW s prokázanou závislostí** bylo souhlasně nejčastějším povoláním Druide a Mage – 7 respondentů (33 %), poté Shaman – 5 respondentů (24 %), Priest – 4 respondenti (19 %), Hunter, Palladin, Rogue a Warlock – 3 respondenti (14 %), Warrior – 2 respondenti (10 %) a Death Knight – 1 respondent (5 %). Povolání Monk zde zastoupeno nebylo. V celkovém souboru všech hráčů byla jako nejčastější důvod výběru povolání jeho oblíbenost (6 respondentů) a variabilita (3 respondenti). Co se týče nejvíce zadávané nynější role respondentů v celkovém souboru, byla jí označena 13 respondenty (62 %) Ranged DPS (čili útok z dálky).

5. Jaká je Vaše oblíbená **profese**? Z jakého důvodu tuto profesi/e upřednostňujete?

Srovnání CS a CS s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

Touto sérií otázek byla označována poslední část, která se týkala stylu hry. I zde mohl respondent vybrat více než jednu z 15 odpovědí. Jak v celkovém souboru, tak i v souboru hráčů WoW se první 3 prioritní profese shodovaly, jednalo se o Klenotnictví, Očarovávání a Těženi rud. V **celkovém souboru** bylo tedy nejvíce **oblíbenou profesí Klenotnictví – 72 respondentů (30 %)**, dále pak **Očarovávání – 65 respondentů (27 %)** a **Těženi rud – 61 respondentů (25 %)**. Následovaly profese jako: Inženýrství – 57 respondentů (24 %), Kovářství – 50 respondentů (21 %), Bylinkářství – 49 respondentů (20 %) a Alchymie – 48 respondentů (20 %). S menším zastoupením se jednalo to tyto profese: Krejčovství – 40 respondentů (17 %), Vaření – 37 respondentů (15 %), První pomoc a Rybaření – obojí 35 respondentů (14 %), Písařství a Archeologie – obojí 29 respondentů (12 %) a nakonec Stahování kůží a Kožedělnictví – obojí 24 respondentů (10 %). Jako **odůvodnění k upřednostnění profesí** bylo nejvíce u obou skupin **získání bonusů** (výdělek). V **celkovém souboru** bylo tedy nejčastějším důvodem volby profese **získání bonusů** (58 respondentů), dále pak – bez počtu - zábava, praktičnost, užitečnost nebo zvyk atd.

V **celkovém souboru s prokázanou patologií** bylo nejvíce oblíbenou profesí Očarovávání a Inženýrství – 34 respondentů (28 %), dále pak Těženi rud – 31 respondentů (26 %) a Klenotnictví – 30 respondentů (25 %). Následovaly tyto profese – bez ohledu na pořadí – Kovářství – 24 respondentů (20 %), Stahování kůží a Kožedělnictví – 13 respondentů (11 %), Krejčovství – 17 respondentů (14 %), Bylinkářství – 27 respondentů (22 %), Alchymie – 23 respondentů (19 %), Písařství – 14 respondentů (12 %), První pomoc – 26 respondentů (22 %), Rybaření a Archeologie – 20 respondentů (17 %) a Vaření – 23 respondentů (19 %). V celkovém souboru bylo nejčastějším důvodem volby profese získání bonusů (26 respondentů), dále pak – bez počtu – výdělek, zábava, praktičnost a užitečnost nebo zvyk atd.

Z **celkového souboru hráčů se závislostí** bylo nejvíce oblíbenou profesí Inženýrství – 11 respondentů (48 %), dále Očarovávání – 9 respondentů (39 %) a Klenotnictví – 8 respondentů (35 %). Následovaly tyto profese bez ohledu na pořadí: Těžení rud – 4 respondenti (17 %), Kovářství – 3 respondenti (13 %), Stahování kůží – 2 respondenti (9 %), Kožedělnictví a Archeologie – 1 respondent (4 %), Krejčovství – 4 respondenti (17 %), Bylinkářství – 5 respondentů (22 %), Alchymie – 3 respondenti (13 %), Písařství – 2 respondenti (9 %), První pomoc a Vaření – 4 respondenti (17 %), Rybaření – 5 respondentů (22 %). V celkovém souboru bylo nejčastějším důvodem volby profese získání bonusů (12 respondentů), dále pak – bez počtu – výdělek, zábava, praktičnost a užitečnost nebo zvyk atd.

Srovnání hráčů WoW s hráči WoW s prokázanou patologií a s prokázaným závislostním chováním

V **souboru hráčů WoW** bylo – jak již bylo řečeno – nejoblíbenější profesí **Klenotnictví - 64 respondentů (29 %)**, dále pak **Očarovávání – 62 respondentů (28 %)** a **Těžení rud – 54 respondentů (24 %)**. Následovaly profese jako: Inženýrství – 48 respondentů (22 %), Bylinkářství – 46 respondentů (21 %), Kovářství a Alchymie – obojí 43 respondentů (20 %). S menším zastoupením se jednalo to tyto profese: Krejčovství – 38 respondentů (17 %), Vaření – 33 respondentů (15 %), První pomoc – 31 respondentů (14 %), Rybaření – 30 respondentů (14 %), Písařství – 28 respondentů (13 %), Archeologie – 27 respondentů (12 %) a nakonec Stahování kůží a Kožedělnictví – obojí 20 respondentů (9 %). Nejčastěji jako důvod **upřednostnění** uváděli respondenti **získání bonusů** (53 respondentů), dále pak – rovněž bez počtu – zábava, praktičnost, užitečnost, zvyk atd.

V souboru **hráčů WoW s prokázanou patologií** bylo nejvíce oblíbenou profesí Očarovávání – 34 respondentů (31 %), dále Inženýrství – 29 respondentů (26 %), Těžení rud – 28 respondentů (25 %) a Klenotnictví – 27 respondentů (24 %). Následovaly tyto profese – bez ohledu na pořadí – Kovářství – 23 respondentů (21 %), Stahování kůží – 13 respondentů (12 %), Kožedělnictví – 12 respondentů (11 %), Krejčovství – 16 respondentů (14 %), Bylinkářství – 26 respondentů (23 %), Alchymie – 20 respondentů (18 %), Písařství – 14 respondentů (13 %), První pomoc – 23 respondentů (21 %), Rybaření – 18 respondentů (16 %), Archeologie – 20 respondentů (18 %) a Vaření – 21 respondentů (19 %). V tomto souboru bylo nejčastějším důvodem volby profese získání bonusů (23 respondentů), dále pak – bez počtu – výdělek, zábava, praktičnost a užitečnost nebo zvyk atd.

Pro **hráče WoW s prokázanou závislostí** bylo nejvíce oblíbenou profesí Inženýrství a Očarovávání – 9 respondentů (43 %), dále pak Klenotnictví – 7 respondentů (33 %). Následovaly tyto profese bez ohledu na pořadí: Těžení rud – 4 respondenti (19 %), Kovářství – 3 respondenti (14 %), Stahování kůží – 2 respondenti (10 %), Kožedělnictví a Archeologie – 1 respondent (5 %), Krejčovství – 4 respondenti (19 %), Bylinkářství – 5 respondentů (19 %), Alchymie – 3 respondenti (14 %), Písařství – 2 respondenti (10 %), První pomoc a Vaření – 4 respondenti (19 %), Rybaření – 5 respondentů (24 %). V tomto souboru bylo nejčastějším důvodem volby profese získání bonusů (12 respondentů), dále pak – bez počtu – výdělek, zábava, praktičnost a užitečnost nebo zvyk atd.