

Tato práce se zabývá nástroji umožňujícími použití jazyka C# k tvorbě skriptů - krátkých programů určených pro rychlé vyřešení malých, typicky jednorázových úloh, které obvykle vyvstávají při práci na větších projektech. V práci zanalyzujeme existující nástroje, určíme jejich výhody a nevýhody, zformulujeme požadavky na náš vlastní nástroj a tento nástroj vytvoříme. Výsledkem práce je malé vývojové prostředí (IDE) pro rychlé a snadné psaní skriptů v jazyce C#. Prostředí nabízí dostatek funkcí pro snadnou tvorbu a ladění programů sestávajících se převážně z jediného zdrojového souboru v jazyce C#. V práci intenzivně využíváme knihovnu NRefactory pro syntaktickou a sémantickou analýzu zdrojového kódu v jazyce C#.