

**Univerzita Karlova v Praze
Matematicko-fyzikální fakulta**

**ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY
DIPLOMOVÉ PRÁCE**

Název práce: Vývoj chování inteligentních agentů
Jazyk práce: čeština
Jméno studenta/studentky: Bc. Václav Obrázek
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Teoretická informatika
Vedoucí práce: Mgr. Roman Neruda, CSC.
Oponent/opONENTI: RNDr. Pavel Surynek, Ph.D.
Členové komise: Prof. RNDr. Roman Barták, Ph.D.
RNDr. Pavel Surynek, Ph.D.
Martin Plátek, CSc.
Datum obhajoby: 4. června 2015

Průběh obhajoby:

Uchazeč shrnul výsledky své diplomové práce. Začal přehledem své práce a představil řešený problém. Popsal cíl vytvořit inteligentního agenta pro reálné prostředí hry Unreal Tournament. Uvedl, že za tímto účelem vytvořil vlastní evoluční prostředí pro vývoj agentů popsaných pomocí formalizmu yaPOSH. Popsal genetický algoritmus pro vývoj yaPOSH agentů. Předseda komise shrnul posudek vedoucího práce, zdůraznil přínosy práce, konstatoval, že práce je nadprůměrná a zmínil možná pokračování. Oponent shrnul svůj posudek, ocenil přínosy práce a zmínil některé kritické připomínky týkající se srovnání s alternativními metodami a návrhu účelové funkce. Uchazeč reagoval na připomínky oponenta. Předseda položil dotazy k návrhu účelové funkce a simulaci.

Výsledek obhajoby: výborně velmi dobře dobře neprospěl/a

Předseda nebo místopředseda komise: Prof. RNDr. Roman Barták, Ph.D.