

**Univerzita Karlova v Praze
Matematicko-fyzikální fakulta**

**ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY
BAKALÁŘSKÉ PRÁCE**

Název práce: Implementace hry Quoridor ve variantě pro tři hráče

Jazyk práce: slovenština

Jméno studenta/studentky: Lucia Bečvarová

Studijní program: Informatika

Studijní obor: Obecná informatika

Vedoucí práce: RNDr. Ondřej Pangrác, Ph.D.

Oponent/opONENTI: Mgr. Pavel Veselý

Členové komise: doc. RNDr. Martin Klazar, Ph.D. (přítomen)
RNDr. Vít Jelínek, Ph.D. (přítomen)
Mgr. Martin Mareš, Ph.D. (přítomen)
RNDr. Ondřej Pangrác, Ph.D. (přítomen)

Datum obhajoby: 15. června 2015

Průběh obhajoby:

Slečna Bečvarová prezentovala svou práci. Vedoucí práce přečetl svůj posudek. Předseda komise četl z posudku oponenta. L. Bečvarová reagovala na připomínky. Následovala diskuze (dotaz vznesl M. Mareš).

Výsledek obhajoby: výborně velmi dobře dobře neprospěl/a

Předseda nebo místopředseda komise: doc. RNDr. Martin Klazar, Ph.D.

Pokyny pro předsedy nebo místopředsedy komisí:

Práce v elektronické podobě musí být studentem vložena do SIS. Formulář vyplňte ve všech bodech v elektronické podobě. V bodě Členové komise se uvedou všichni členové komise a za jejich jména se uvede „(přítomen)“ nebo „(nepřítomen)“. Předseda nebo místopředseda komise je jejím členem. V bodě Průběh obhajoby by měly být uvedeny alespoň čtyři věty vystihující průběh obhajoby. Po vyplnění formuláře ho vytiskněte, dole formulář ještě vlastnoručně podepište a přiložte k zápisu o státní závěrečné zkoušce. Současně vložte formulář v elektronické podobě (bez vlastnoručního podpisu) do SIS.