

# Posudek bakalářské práce

## Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy v Praze

**Autor práce** Lucia Bečvarová  
**Název práce** Implementace hry Quoridor ve variantě pro tři hráče  
**Rok odevzdání** 2015  
**Studijní program** Informatika **Studijní obor** Obecná informatika

**Autor posudku** RNDr. Ondřej Pangrác, Ph.D. **Role** Vedoucí  
**Pracoviště** IÚUK

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

### K celé práci

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Úkolem práce bylo navrhnout, implementovat a otestovat základní principy hry Quoridor pro tři hráče (hra je původně určena pro 2 nebo 4 hráče a není ji možné hrát ve 3 hráčích bez úprav). Bylo nutné se se hrou seznámit, provést úpravy pravidel i hrací desky a toto následně otestovat v aplikaci s využitím počítačem ovládaných hráčů.				

### Textová část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Text je psán poměrně pečlivě s minimem překlapů a nejasností, nicméně nejsem schopen plně posoudit text psaný ve slovenském jazyce. Připomínka: tabulky 5.4 a 5.6 ukazují výsledky, které nejsou plně v souladu se závěry uvedenými v textu a proto by si zasloužily podrobnější komentář.				

### Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Implementace je přiměřená účelu práce. Mohla by být rozšířena o některé funkce, jak studentka sama navrhuje v posledním odstavci na straně 30. Diskutabilní je volba jazyka Java, který sice dává snadno přenositelnou aplikaci, výpočetní výkon je však omezený.				

**Celkové hodnocení** Velmi dobře  
**Práci navrhuji na zvláštní ocenění** Ne

**Datum** 8. června 2015

**Podpis**