

V této práci se nejprve pokusíme prozkoumat podstatu Klímova egosolismu a přibližně definovat Klímou nejčastěji používané pojmy. Klíma s mnoha důležitými pojmy a termíny pracuje velmi nejednoznačně. I proto není pokus o jejich přesnější vymezení jednoduchou záležitostí. Pokud to však bude možné, vyjasníme si tyto pojmy natolik, abychom s nimi mohli pracovat při hledání základních principů egosolismu a egodeismu a při zkoumání slabých míst Klímovy filosofie. Ve všech třech hlavních kapitolách naší práce (egosolismus - nástin pojmů, problém poznání, myšlení egodeisty a analogie hry) se totiž budeme s takovými místy setkávat, budeme se pokoušet najít jejich příčiny a také, rozvedením Klímovy filosofie, jejich možná řešení.

Poté se budeme věnovat sporným bodům v Klímově filosofii hlediskem postoje odmítajícího solipsismus. V této druhé části naší úvahy nad Klímovou filosofii budeme zkoumat paralelu mezi myšlením egodeisty, pohybujícím se ovšem ve světě nesolipsistické reality, a pojetím hry, jak nám je nabízí analýza pojmu "hra" Johana Huizingy.

Ve třetí části naší práce se pokusíme o spojení výsledků dosažených naším bádáním, s koncepcí "hry" Hanse-Georga Gadamera a antického filosofa Herakleita. Pokusíme se dospět k tezi o smysluplnosti egodeistického postoje ke světu a k životu a analyzovat zvláštní fenomén herního pohybu jako podstatu světa u Herakleita i Klímy.

Při analýze a výkladu Klímovi filosofie budeme vycházet z úvah v Klímových teoretických a beletristických spisech.