

Cílem této práce je vytvořit počítačovou verzi známé a oblíbené deskové hry Twilight Struggle. Program umožňuje uživatelům hrát hru v režimu hotseat a nebo proti počítačem řízenému protivníkovi. Automatická kontrola a vynucování pravidel urychluje průběh hry. Rozehranou hru lze kdykoliv uložit. Program je vytvořen v programovacím jazyce JAVA a je tak spustitelný na celé řadě platforem.