

Cílem práce je vytvořit implementaci strategické deskové hry Risk, která bude podporovat jak hru proti počítačem ovládaným soupeřům, tak hru více lidských hráčů prostřednictvím sítě Internet. Součástí úkolu je navrhnout znovupoužitelný síťový protokol. V rámci implementace bude poskytnuto rozhraní pro definování nových počítačových strategií. Program bude koncipován jako nástroj pro vývoj těchto strategií, s jeho pomocí bude možné strategie ladit i za běhu hry. Program bude podporovat operační systémy MS Windows a Linux.