

# UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

## ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJUBY

### BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

**Název práce:** 3D akční hra v podivném městě  
**Jazyk práce:** angličtina

**Student:** Štěpán Havránek  
**Fakulta:** Matematicko-fyzikální fakulta  
**Studijní program:** Informatika  
**Studijní obor:** Programování

**Vedoucí / školitel:** Mgr. Balyo Tomáš  
**Oponent(i):** Mgr. Hauzar David

**Předseda komise:** doc. Ing. Petr Tůma, Dr.  
**Členové komise:** RNDr. David Bednárek, Ph.D.  
Mgr. Vladan Majerech, Dr.

**Datum obhajoby:**  
**Průběh obhajoby:** Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho seznámením se stanoviskem vedoucího a oponenta. Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

**Výsledek obhajoby:** Výborně

---

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.