

UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Název práce: Implementace hry Shannon switching game pro iOS
Jazyk práce: čeština

Student: Miroslav Macík
Fakulta: Matematicko-fyzikální fakulta
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Programování

Vedoucí / školitel: Mgr. Vidová Hladká Barbora, Ph.D.
Oponent(i): RNDr. Hana Jiří, Ph.D.

Předseda komise: doc. Ing. Petr Tůma, Dr.
Členové komise: RNDr. David Bednárek, Ph.D.
Mgr. Vladan Majerech, Dr.

Datum obhajoby:
Průběh obhajoby: Komise se nejprve seznámila s prací a s hodnocením vedoucího a oponenta. Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a jeho seznámením se stanoviskem vedoucího a oponenta. Kandidát dostal prostor k reakci na připomínky komise, vedoucího a oponenta. Komise se po zhodnocení reakce dohodla na hodnocení, se kterým byl kandidát seznámen.

Výsledek obhajoby: Výborně

doc. Ing. Petr Tůma, Dr.