

Mnoho aplikací se v dnešní době vyvíjí s úmyslem nasadit je po celém světě a umožnit každému uživateli výběr zobrazení v různých jazycích. Proces přizpůsobování aplikace více kulturním prostředím se nazývá lokalizace. Programovací jazyky lokalizaci do jisté míry podporují, ale tato podpora není zdaleka dokonalá a může významně zpomalit a zkomplikovat vývoj aplikace. Cílem tohoto projektu je vyřešit tento problém v prostředí .NET Framework vytvořením pluginu do Microsoft Visual Studia, který by vývojářům usnadňoval rutinní úkoly spojené s lokalizací. Podporované jsou nejběžnější programovací jazyky a technologie .NETu, tj. C#, Visual Basic .NET a ASP .NET. Tento plugin umožňuje extrahovat řetězce ze zdrojových kódů, vybrat ty, které se mají lokalizovat a přesunout je do souborů s resources. Reverzní operace, tj. nahrazení odkazu v kódu skutečnou hodnotou, je rovněž podporována. S udržováním pouze relevantních dat v souborech s resources vývojářům pomáhá nový editor těchto souborů, který s nimi umožňuje provádět i další pokročilé operace.