

Cílem této bakalářské práce byl vytvoření doplňku k programu Audacity, což by umožnil používání scriptu během editaci zvukových nahrávek.

V první části práce je popsána architektura Audacity, jaké jsou možnosti pro doplnění funkčnosti a jaké alternativy jsou k dispozici. Poté popíše kritické rozhodnutí, které byly učiněné před implementací doplňku. Tyhle rozhodnutí byly ve spojení s výběrem scriptovacího jazyku, spravování chybových stavů a návrhem grafického rozhraní. Na konci práce pomocí příkladů je ukázána funkčnost doplňku.

Na závěr, aplikace byl naimplementován, jako ukázka technik, které byly popsáno v práci.