

Cílem práce je vytvořit aplikaci, která dokáže hledat shluky v grafech. Aplikace obsahuje na výběr několik modifikovaných algoritmů klasické shlukové analýzy a grafových algoritmů využívaných pro detekci komunit v komplexních sítích. Účelem práce není optimalizace implementace na rychlost ale možnost vyzkoušení a porovnání výsledků jednotlivých algoritmů a ověření, jestli jsou specializované grafové algoritmy skutečně vhodnější.

Jádrem úkolu bylo tedy modifikovat algoritmy shlukové analýzy (byly vybrány čtyři, s řadou kombinovatelných nastavení) pro práci nad grafy a společně s algoritmy hledajícími komunitu v sítích (dva, oba ve více variantách) je implementovat a prezentovat v rámci jedné aplikace.