

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího       posudek oponenta

**Autor/ka: Michal Brabec**

**Název práce: Skeletal Animations in Real-time 3D Graphics**

**Studijní program a obor: Informatika, programování**

**Rok odevzdání: 2011**

**Jméno a tituly vedoucího/oponenty: Mgr. Jaroslav Kezníkl**

**Pracoviště: KDSS MFF UK**

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
Náročnost zadaného tématu		X		
Míra splnění zadání		X		
Rozsah práce	X	X		
Struktura textové části práce		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace			X	
Uživatelská dokumentace	X	X		
Jazyková a typografická úroveň			X	
Návrh a design implementace		X		
Kvalita zpracování softwarové části		X		
Stabilita aplikace	X	X		

**Nejvýznamnější klady:**

Analýza přehledně diskutuje důležité části návrhu. Samotná implementace animací lze velmi snadno použít v dalších aplikacích. Uživatelská dokumentace je přehledně zpracovaná a obsahuje návody jak implementované animace integrovat (včetně zdrojových kódů). API je velmi dobře dokumentováno. Synchronizace vláken pomocí zpráv je dobře zvládnutá. Aplikace je stabilní.

**Nejzávažnější nedostatky:**

Samotný text obsahuje řadu nepřesností, jazykových chyb, překlepů a nesrovnalostí, především ve vývojové dokumentaci. Z vývojové dokumentace není patrný samotný průběh renderování animovaného modelu, chybí přehledový popis designu editoru i samotné animační knihovny. Navíc úplně chybí popis (z tohoto pohledu důležité) třídy ModelControl a technický popis úpravy meshe podle animované kostry, neboli popis implementace efektu, který má toto zajišťovat. Ovládání editoru animací je značně restriktivní a nevhodné pro plnohodnotné použití, stačí pouze k ilustraci možností implementovaných animací. Zdrojový kód obsahuje řadu nepoužívaných či zakomentovaných částí, které zhoršují jeho přehlednost.

**Další poznámky:**

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky	X	X		

Datum: 24. 8. 2011

Podpis:

## Poučení k formuláři pro hodnocení infromatických bakalářských prací

Tento formulář je určen pro hodnocení vedoucího i oponenta bakalářské práce, která má formu softwarového projektu. Bakalářské projekty jiných typů (teoretická práce, srovnávací studie apod.) budou hodnoceny pomocí standardních textových posudků.

Jednotlivá políčka vyplňte nejlépe elektronicky (lze případně i ručně), je možné zaškrtnout i dvě sousední políčka (např. pro hodnocení typu 'něco mezi odpovídající a slabší'), a to i u návrhu výsledné známky. Pokud některá položka nemá vzhledem k práci smysl (např. stabilita aplikace u práce bez vlastní implementace), položku nevyplňujte. Výsledná navrhovaná známka nemusí být žádným 'průměrem' hodnocení jednotlivých kritérií. Pokud některé položky hodnotíte jako slabší nebo nevyhovující, v sekci Nejzávažnější nedostatky popište důvody vašeho hodnocení a zjištěné nedostatky.

Výklad stupňů hodnocení:

- excelentní      znatelně lepší/rozsáhlejší/dokonalejší než je pro Bc práci požadováno
- odpovídající   přiměřené Bc práci, student splnil to, co měl
- slabší           výhrady ke kvalitě, rozsahu, hloubce nebo zpracování
- nevyhovující   neodpovídá požadavkům na Bc práci, práce nemá být obhájena

Vyplněné a ručně podepsané (i v případě elektronického vyplňování) hodnocení odevzdejte na sekretariát KSI, elektronickou verzi pošlete na [sekretariat@ksi.ms.mff.cuni.cz](mailto:sekretariat@ksi.ms.mff.cuni.cz). Pokud máte emailový kontakt na autora práce, pošlete posudek i jemu.