

Název:

Sbírka úloh pro podporu výuky 3D grafiky

Anotace:

Bakalářská práce je zaměřena na vytvoření metodických a pracovních listů na podporu výuky 3D počítačové grafiky. Práce se dělí na teoretickou část vymezující teoretický rámec nutný ke správné tvorbě tvořivých úloh a praktickou část, která se zabývá vytvořením metodických a pracovních listů, které by měli sloužit jako jeden z prostředků pro učitele a žáky k získávání a upevňování nových poznatků. Veškeré metodické a pracovní listy jsou vytvořeny s využitím programu Cinema 4D.

Klíčová slova:

Učební úloha, Tvořivá úloha, Cinema 4D.