

ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJUBY

[Bakalářská práce]

Název práce: Práce s příběhem v počítačových hrách

Jazyk práce: Čeština

Student: Valentová Simona

Fakulta: Pedagogická

Studijní program: ČJ- RJ

Vedoucí / školitel: prof. PhDr. Dagmar Mocná, CSc.

Oponent(i): Mgr. Štěpánka Klumparová, PhD.

Předseda komise: prof. PhDr. Dagmar Mocná, CSc.

Členové komise: PhDr. Josef Peterka, CSc., Mgr. Štěpánka Klumparová, PhD.

Datum obhajoby: 24. 6. 2012

Průběh obhajoby:

1. Představení práce studentkou

Teoretická a praktická část (analýza narativních prvků ve dvou počítačových hrách). Vysvětlení základních pojmů.

2. Promluva vedoucí práce

Oceňuje zdařilý výběr her i následnou interpretaci.

3. Oponent práce

Vytýká neobjasněnou volbu analyzovaných her a chybějící interpretaci některých pojmů. Dobře provedená práce.

4. Závěrečná diskuse

Mezery ve fikčním světě a jejich zaplňování. Autorská zodpovědnost. On- linové verze her. Vševedoucí vypravěč. Kompletní textová předloha analyzované hry. Rozdíl atraktivnosti počítačových her a knih.

Výsledek obhajoby: Výborně

[jméno předsedy či zástupce]