

Vývoj velkých projektů vyžaduje ladicí nástroje, které usnadní vývojáři práci při hledání chyb. Pokud vývojář odhalí chybu v kódu během jeho krokování, je nejbezpečnější chybu opravit co nejdříve. Funkcionalita Edit and Continue je rozšíření ladicího nástroje pro .NET, která umožňuje opravit chybu bez nutnosti přerušit ladění aplikace. Tato práce se zabývá implementací této funkcionality pro nekomerční vývojové prostředí SharpDevelop.