

3DvizualizacebudovkampusuAlbertov

Abstrakt

Tato práce se zabývá teoretickými a praktickými aspekty tvorby trojrozměrného modelu krajiny a zástavby za pomoci geoinformačních technologií, konkrétně programového vybavení ESRI ArcGIS a Google SketchUp.

První část práce přináší obecný přehled o problematice 3D modelování a o možnostech reprezentace trojrozměrných informací. Její součástí je také přehled vybraných projektů zaměřujících se na vizualizaci zastavěných komplexů. Stěžejní je však praktická část práce, která se zabývá tvorbou 3D modelu univerzitního kampusu Albertov v Praze. Nejdříve jsou rozebrána zdrojová data a použitý software, následuje popis tvorby digitálního modelu terénu a vlastních modelů budov. Závěr práce se zaměřuje na možnosti finální vizualizace a tvorbu výstupů.