

V tejto práci popíšeme nový algoritmus na automatické skladanie klasických obrázkových puzzle pomocou počítača. Automatické skladanie zahŕňa spracovávanie obrázkov s naskenovanými dielcami, výpočet riešenia na základe vzájomnej kompatibility dielcov a vyprodukovania obrázku s výsledným riešením. Predchádzajúce metódy na riešenie tejto úlohy využívali len informáciu o tvare dielcov. Popísaný algoritmus využíva informáciu o tvare ale aj farbe dielcov a tiež prináša niekoľko zlepšení v rôznych aspektoch celého procesu. Testovanie nakoniec poukázalo, že táto metóda dosahuje lepšie výsledky ako všetky doterajšie algoritmy keď dokázala zložiť puzzle o veľkosti viac ako 1000 dielcov.