

Tato práce se zabývá implementací prostředí pro simulaci umělého světa a zkoumání vývoje v něm žijících jednoduchých umělých organismů. V první části jsou popsány základní principy tohoto modelu světa, jeho vytváření a změny, růst potravy a průběh života jedinců, způsob získávání potravy a způsob jejich rozmnožování. Dále je implementováno toto prostředí v jazyce C++, je vysvětleno, jak se implementovaný program používá, popsán je způsob automatických změn v simulaci pomocí skriptů a způsob, kterým lze z tohoto programu získat statistická data pro další zpracování.