

V tejto práci je navrhnutý a implementovaný model vychádzajúci z teórie Markovovho procesu so spojitým časom na jednu vybranú kolektívnu hru. Na vstupných dátach je prevedená rozsiahla analýza, na základe ktorej sú odvodené regresné modely pre odhady parametrov. Spustenou simuláciou je preukázaná použiteľnosť modelu a v porovnávacíj analýze sú zhodnotené výhody nášho modelu oproti použitiu Markovovho reťazca s diskretným časom navrhnutom a implementovanom v mojej bakalárskej práci. Na záver je prevedená diskusia možného rozšírenia na ostatné hry.