

## Resumé rigorózní práce

<b>Autor práce</b>	Mgr. Jindřich Kalíšek
<b>Univerzita a fakulta</b>	Univerzita Karlova v Praze – Právnická fakulta
<b>Konzultant</b>	JUDr. Tomáš Dobřichovský, Ph.D.
<b>Název práce</b>	Současné otázky autorskoprávní a patentové ochrany software
<b>Počet příloh</b>	4 (P. A, P. B, P. C, P. D)
<b>Počet znaků</b>	≈ 361 560 vč. mezer a poznámek pod čarou
<b>Počet pramenů</b>	118 (z toho 64 dostupných elektronicky)
<b>Klíčová slova (5)</b>	software, copyright, patent, autorskoprávní ochrana, patentová ochrana

Rigorózní práce *Současné otázky autorskoprávní a patentové ochrany software* se zabývá dvěma hlavními přístupy k právní ochraně počítačových programů a práv jejich výrobců. Cílem práce je zanalyzovat obě formy, popsat jejich vývoj a klíčové právní normy, které je upravují. Práce se skládá z úvodu, devíti kapitol, závěru a čtyř grafických příloh.

V úvodu stanovím základní východiska práce, popisuji použité metody a její členění. V kapitole 1 definuji základní pojmy práce – data, informace, počítačový program, software a softwarový patent. Seznamuji také ve stručnosti čtenáře s procesem výroby informačního systému. Kapitola 2 pokrývá autorskoprávní ochranu software, v jejím rámci jsou vyloženy rozdíly mezi kontinentálním právem autorským a copyrightem a také v ní shrnuji mezinárodní smluvní a evropskou úpravu. Analýzu českého autorského práva a ochrany, kterou poskytuje autorovi softwarového díla, obsahuje kapitola 3. Tato kapitola hovoří také o zákonných kvazilicencích k autorskému dílu, konkrétně dílech zaměstnaneckých a kolektivních, a licencování počítačových programů. Následující kapitola (4) popisuje ochranu software dalšími normami v tuzemském právu a zabývá se stavem počítačového pirátství v ČR.

Druhý tematický celek se zabývá patentovatelností počítačových programů a alternativami obou forem právní ochrany software. Po definici pojmu patent, znaků patentovatelného předmětu a rozebrání mezinárodní normotvorby v kapitole 5 srovnávám v kapitole 6 přístupy států, které patentování připouštějí (zejm. USA a Japonska) se současným stavem v EU a českou úpravou. V sedmé (7) kapitole pak popisuji výhody a problémy patentování software a řeším použitelnost patentu v dynamicky se rozvíjejícím odvětví. Následující (8) kapitola je stručnou exkurzí do ekonomických aspektů patentování software, hovoří se v ní o motivech různých skupin výrobců, proč patentovat anebo naopak nepatentovat počítačové programy,

a jejich očekávání. V kapitole 9 jsou kriticky zhodnoceny stávající způsoby ochrany software a srovnány s některými alternativními, zjednodušenými koncepcemi této ochrany.

V závěru práce shrnuji své poznatky o obou přístupech, jejich alternativách a zároveň se pokouším o návrh doporučení, které by umožnilo patentovou ochranu software bez jejích největších nedostatků anebo ochranu software coby statku sui generis.

Poslední částí práce jsou přílohy, které v grafech a schématech popisují procesy vývoje software, výsledky empirického výzkumu ekonomických aspektů patentovatelnosti software a poskytují přehled členských států významných mezinárodních organizací.