

V objektovém modelu je standardně každému objektu přiřazena třída, ve které jsou nejen definována data objektu, ale i metody, které s těmito daty pracují. Tento přístup není vhodný v dynamicky se měnícím heterogenním prostředí. Při práci s reálnými daty nebývají data získaná z různých zdrojů rozsahově homogenní. O některých objektech je známo více informací než o jiných objektech. Množství dostupných informací se může navíc měnit v čase. I přes tato omezení musí být na daných datech poskytnuta maximální možná funkcionalita. V této práci bude navržen objektový model v Javě, který umí s takto různorodými daty pracovat. Objekty nejsou do tříd přiřazeny explicitně, ale to, které metody je možné zavolat na konkrétním objektu, je určeno dostupností a hodnotami atributů daného objektu. Důraz bude kladen na jednoduchost použití a vysokou odolnost proti chybám vzniklých nejen při vývoji, ale i při běhu aplikací. Součástí této práce bude také návrh aplikace k ověření použitelnosti modelu rozvolněných objektů. Nejdůležitější části modelu i aplikace budou implementovány.