

Posudek bakalářské práce

Předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

Autor: David Slabý
Název práce: Ditchers
Studijní program a obor: Informatika, obecná informatika
Rok odevzdání: 2010

Jméno a tituly vedoucího: RNDr. Bernard Lidický
Pracoviště: KAM MFF UK

Cílem práce Ditchers bylo oprášit slávu legendární hry Tunneler. Cílem bylo hru rozšířit ve všech možných směrech. Zejména pak umožnit lidem vyrábět si vlastní počítačové inteligence.

Textová část popisuje všechny důležité věci. Od motivace, uživatelské a programátorské dokumentace až po popis tvorby umělé inteligence. V závěru je pak srovnání s podobnými programy. Text je dobře čitelný a s minimem chyb.

Pro možnost tvorby AIček bez překládání programu je přidaná podpora skriptování v jazyce LUA. Přidávání AIček je v práci dobře popsáno. Hra obsahuje několik inteligencí od čistě náhodné až po seriózně hrající. Seriózně hrající inteligence je schopná sama prozkoumávat mapu, vyhledávat soupeře, útočit na něj a samozřejmě dbát o dostatek energie v tanku. Sledovat inteligenci v akci je pěkný zážitek.

Krom hraní více hráčů na jednom počítači je možné hrát i přes LAN proti více hráčům najednou. Případně proti AI hráčům připojených přes síť.

Hra je k dispozici veřejně ke stažení a blíží se k tisícému downloadu. O kladném ohlasu z komunity svědčí, že Jan Jeroným Zvánovec zabalil program do balíčků pro Debian.

Rozsahem a kvalitou zpracování práce naprosto jednoznačně splňuje požadavky, aby mohla být uznána jako práce bakalářská.

Datum: 13.6.2010

Podpis:

