

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

posudek oponenta

Autor/ka: Jan FORCH

Název práce: GRAPHICS ENGINE PRO FPS

Studijní program a obor: Informatika,

Rok odevzdání: 2010

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: Ing. TOMÁŠ PLCH

Pracoviště: KSI MFF UK

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
Náročnost zadaného tématu	X			
Míra splnění zadání		X		
Rozsah práce		X		
Struktura textové části práce		X		
Analýza	X			
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
Jazyková a typografická úroveň		X		
Návrh a design implementace		X		
Kvalita zpracování softwarové části		X		
Stabilita aplikace		X		

### Nejvýznamnější klady:

Autor reuoval práci veľa času a úsilím. Stavoreny ciet práce predstavuje prácu pre tím vývojárov. Autor pokryl širokú oblasť a úspešne svoje zistenia a návrh implementoval.

### Nejzávažnější nedostatky:

Autor by sa v práci mohol viac zamerat' na objasnenie vývoja a obsahu vyvíjaných krov a menej vysvetľovat' známé ~~techniky~~ techniky.

V oblasti AI mohol autor, snažiaci sa o realističnosť, použiť lepšie a realističnejšie techniky pre riadenie protokolov.

### Další poznámky:

Autor by mal viac komentovat' svoj zdrojový kód.

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky	✓			

Datum: 15.6.2010

Podpis:

