

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

Autor/ka: Kroužil Jiří

Název práce: HTN plánování do akčních her

Studijní program a obor: Informatika, programování

Rok odevzdání: 2009

Jméno a tituly vedoucího/oponenta: Mgr. Cyril Brom, Ph.D.

Pracoviště: KSVI

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu	x			
Míra splnění zadání	x	x		
Struktura textové části práce	x	x		
Jazyková a typografická úroveň		x	x	
Analýza	x	x		
Vývojová dokumentace		x		
Uživatelská dokumentace			x	
Kvalita zpracování softwarové části		x		
Stabilita aplikace		x	x	
Provedení experimentů a popis		x	x	

Nejvýznamnější klady:

Větší vědecko-implementační práce téměř rozsahu diplomové práce.

Pěkná analýza.

Zdá se, že celý navržený mechanismus funguje velice pěkně, i když jde „pouze“ o prototyp. Na práci půjde téměř jistě dále stavět.

Nejzávažnější nedostatky:

Experimenty jsou spíše jen ilustrací toho, že program funguje, než reálnými experimenty ve „vědeckém“ smyslu.

Na uživatelskou dokumentaci téměř nezbyl čas.

Odevzdaná verze programu nejde spustit tak, jak je psáno v „instalační dokumentaci“.

Odevzdaná tištěná verze práce obsahuje tiskové chyby, díky kterým jsou formalismy téměř nečitelné (např. str. 8). I jinak je úprava spíše slabší. Jazykově je ale práce celkem dobrá.

Další poznámky:

Program je třeba chápat jako prototyp: v určitých ohledech je jeho chování nestandardní. Není příliš dobře zdokumentováno, co přesně ještě funguje a co má být doděláno později.

	výborně	velmi dobře	dobře	neprospěl/a
Návrh známky		x		

Datum:

Podpis:

