

Posudek vedoucího diplomové práce
Michal Halaša: "Visualizátor struktury webu"

Cílem práce bylo implementovat prostředek pro vizualizaci webového prostředí, resp. struktury webu. Hlavní problémy spočívaly nejenom v samotné technice vizualizace, ale i ve zvládnutí velkých grafových struktur v omezené kapacitě paměti.

Při používání jsem zkusil použít reálná data z projektu Egothor. Jejich vizualizace se zdařila. Dále jsem zkoušel vizualizaci adresářové struktury PC. I tato vizualice proběhla bez chyb.

V samotném textu práce se autor nejprve zabýval již existujícími vizualizačními metodami, a to zejména s ohledem na prezentaci rozsáhlých grafových struktur. Jejich srovnání nabízí v tabulce 1 (str. 19). Na základě této rozvahy se autor zaměřil na metodu H3 (T. Munzmer). S ohledem na prototypovou implementaci zvolil pro obsluhu dat přes programátorsky úsporné technologie JPA/Derby.

Výsledná práce je vhodná pro analýzy a studium grafových struktur o velikosti řádově miliónů uzlů. Bohužel, pro rozsáhlejší datové soubory by vytvořený program vyžadoval úpravy, které by mu umožnily nahlížet graf po segmentech, resp. s určitou mírou podrobnosti.

Text by si zasloužil i podrobnější programátorskou dokumentaci, alespoň v oblasti použitých datových struktur. Také by bylo vhodné odhadnout paměťové nároky na grafech určité velikosti (tisíce, milióny uzlů, atp.)

Předložená práce vedla k vytvoření prototypové implementace, a proto ji doporučuji s výše uvedenými výhradami k obhajobě.

V Praze, dne 27.1.2010