

Build systém je důležitou součástí softwarových projektů a téměř všechny procesy spjaté s vývojem software se více či méně dotýkají build systému. Složitost build systému roste úměrně se složitostí softwarového projektu. Cílem práce je vytvořit návrh build systému vhodného pro nasazení ve vysoce multiplatformních projektech a přizpůsobený specifickým potřebám softwaru vyvíjeného v komerčním prostředí organizací. Práce nejprve definuje kontext a poskytne náhled do problematiky a poté analyzuje teoretické aspekty klíčových problémů. Součástí práce je i stručná analýza nástrojů pro řízení překladu. Na základě srovnání dostupných technologií a analýzy klíčových problémů je představen návrh build systému pro danou třídu softwarových projektů. Pro jádro build systému je použit nástroj SCons. Práce by měla vývojáři build systému poskytnout dostatečný aparát na to, aby byl schopen pro specifický softwarový projekt implementovat build systém, splňující všechny hlavní atributy, určující kvalitní build systém.