

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího posudek oponenta

Autor/ka: Štefan Pacinda

Název práce: Implementace RPG hry Dračí Doupe

Studijní program a obor: Informatika,

Rok odevzdání: 2008

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: Mgr. Lenka Forstová

Pracoviště: SISAL MFF UK

| | e x c e l e n t n í | o d p o v í d a j í c í | s l a b š í | n e v y h o v u j í c í |
|-------------------------------------|--|--|----------------------------|--|
| Náročnost zadaného tématu | | X | | |
| Míra splnění zadání | | X | | |
| Rozsah práce | | X | | |
| Struktura textové části práce | | X | | |
| Analýza | | X | | |
| Vývojová dokumentace | | X | | |
| Uživatelská dokumentace | | X | | |
| Jazyková a typografická úroveň | | X | | |
| Návrh a design implementace | | X | X | |
| Kvalita zpracování softwarové části | | | X | |
| Stabilita aplikace | | | X | |

Nejvýznamnější klady a nedostatky:

Práce na projektu byla pro studenta přínosem a došlo k podstatnému navýšení profesní úrovně oproti počáteční fázi. Což byl také jeden z důvodů, které vedly k tomu, že byly úplně odmítnuty některé verze a softwarové dílo bylo budováno několikrát téměř od nuly. Bohužel to také částečně vedlo k časové tísni v závěrečné etapě a odevzdání díla, které by si zasloužilo ještě určitou dobu na testování a grafické úpravy.

Další poznámky:

| | | | | |
|--------------|---------------------------------|--|-----------------------|---|
| | v ý b o r n ě | v e l m i d o b ř e | d o b ř e | n e p r o s p ě l / a |
| Návrh známky | | | x | |

Datum:

29. 8. 2009

Podpis:

