

Obsahem této práce je popis a implementace jednoduchého 3D scanneru. Scanner je tvořen levnou webovou kamerou, jednoduchým zařízením vytvořeným z laseru ze staré CD mechaniky a programovým vybavením. Je založený na triangulační metodě scannování, pro převod obrazových souřadnic na světové využívá DLT a výstup poskytuje ve formátu VRML. Nemá být konkurentem profesionálních nástrojů, ale jen popisem možného jednoduchého řešení.