

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího       posudek oponenta

**Autor/ka:** Szabolcs Cséfalvay

**Název práce:** Physics Engine for Gaming Purposes

**Studijní program a obor:** Informatika, programování

**Rok odevzdání:** 2008

**Jméno a tituly vedoucího/opponenta:** RNDr. Tomáš Holan, Ph.D.

**Pracoviště:** KSVI MFF UK

|                                     | ex<br>ce<br>le<br>nt<br>ní | e<br>d<br>p<br>ov<br>í<br>d<br>aj<br>ící | sl<br>a<br>bš<br>í | ne<br>vy<br>h<br>ov<br>uj<br>ící |
|-------------------------------------|----------------------------|--|--------------------|----------------------------------|
| Náročnost zadaného tématu           |                            | X  |                    |                                  |
| Míra splnění zadání                 |                            | X  |                    |                                  |
| Rozsah práce                        |                            | X  |                    |                                  |
| Struktura textové části práce       |                            | X  |                    |                                  |
| Analýza                             | X                          | X  |                    |                                  |
| Vývojová dokumentace                |                            | X  |                    |                                  |
| Uživatelská dokumentace             |                            | X  |                    |                                  |
| Jazyková a typografická úroveň      |                            | X  | X                  |                                  |
| Návrh a design implementace         | X                          | X  |                    |                                  |
| Kvalita zpracování softwarové části | X                          | X  |                    |                                  |
| Stabilita aplikace                  | X                          | X  |                    |                                  |

### Nejvýznamnější klady:

Výsledné výpočty jsou opravdu rychlé, a přitom jejich výsledky jsou stále věrohodné.

Je příjemné, že příložené CD spolu s řešením obsahuje i potřebné vývojové nástroje, takže případný uživatel může bez složitého instalování vytvářet vlastní aplikace.

### Nejzávažnější nedostatky:

Práce je psaná v angličtině, stejně tak identifikátory a komentáře ve zdrojových textech (to je klad), ale některé anglické věty působí trochu kostrbatě, případně nejsou správně anglicky.

Je trochu zvláštní, že v demonstračních programech při rychlosti simulace skládané ze stisků kláves A, S D a F mají tyto klávesy váhy 1, 2, 3 a 4 namísto 1, 2, 4, 8.

### Další poznámky:

|              | v ý<br>b<br>o<br>r<br>n ě | v e<br>l<br>m<br>i<br>d<br>o<br>b ě<br>e | d<br>o<br>b ě<br>e | n e<br>p r<br>o s<br>p ě<br>l/<br>a |
|--------------|---------------------------|--|--------------------|-------------------------------------|
| Návrh známky | X                         |  |                    |                                     |

Datum: 26. srpna 2008

Podpis

