

Klasické algoritmy pre triedenie vo vnútornej pamäti boli navrhnuté za predpokladu, že táto pamäť je homogénna. V moderných počítačoch je ale štruktúra pamäte hierarchická s rozdielnou rýchlosťou jednotlivých vrstiev. Doba výpočtu algoritmu teda závisí nielen na počte vykonaných operácií (napr. porovnanie prvkov), ale aj na počte presunov dát medzi jednotlivými vrstvami. Interné algoritmy tak získavajú niektoré rysy algoritmov externých. V tejto práci si kladieme za úlohu stručne zhrnúť existujúce prístupy k problematike a opísať známe vylepšenia niektorých algoritmov pre prácu v nehomogénnej pamäti. Hlavný doraz je kladený na implementáciu vybraných algoritmov a ich experimentálne overenie.