

V předložené práci prezentuje autor výsledky svého hledání podstatných rysů informatického myšlení, jeho fundamentů. Rozděluje fundamenty na dvě kategorie – statické a dynamické. Statické fundamenty představují základní stavební materiál, ze kterého je vystavěn informatický svět. Za statické fundamenty považuje informace, čas, prostor a peníze. Dynamické fundamenty vyjadřují základní „aktivní činitele“, které využívají statické fundamenty a přeměňují je, čímž vytvářejí složitější elementy informatiky. Za dynamické fundamenty jsou považovány abstrakce, iterace a rekurze, metasyntaktické proměnné, univerzalita, jednoduchost a inspirace.